



**División de atletas de bádminton - Formulario de evaluación**

<b>Nombre del atleta:</b>		<b>Nombre(s) del observador(s):</b>				<b>Fecha de observación:</b>	
		<b>Credencial(es) o Certificación(es) como Entrenador de Bádminton:</b>				<b>Lugar de observación:</b>	
<b>Observaciones sobre el atleta:</b>		<b>Nacido(a) el</b>	aaaa - mm - dd	<b>Género</b>		<b>Programa Acreditado:</b>	

**Introducción**

Para apoyar el principio de competencia justa y significativa, los atletas deben someterse a un proceso conocido como división. Este proceso asegura que los atletas compitan con oponentes de capacidades similares. La división es un proceso de dos etapas, en el que el entrenador realiza la primera etapa llamada "Evaluación del atleta" en su respectivo Programa Acreditado. Esta puntuación / calificación ayuda a crear divisiones iniciales para la siguiente etapa de división, antes de la competencia.

La capacidad de un atleta es el factor principal en la división para la competencia de los Juegos Olímpicos Especiales. **Los entrenadores son responsables de garantizar que el puntaje del atleta utilizado para la división refleje con mayor precisión la verdadera capacidad del atleta.** ([Enlace de video](#))

**Proceso de evaluación del atleta**

Todos los atletas deben pasar por la misma serie de ejercicios basados en habilidades que se describen a continuación, en el orden dado de dificultad ascendente. Una escala de calificación descriptiva complementa cada área de ejercicio. Los observadores deben hacer coincidir el nivel de habilidad de un atleta con la descripción de la escala de calificación más relevante.

Para obtener la calificación final de un atleta, sume las 10 calificaciones individuales y luego divida por 10 para obtener un puntaje promedio. Registre el resultado con dos decimales. Por ejemplo, si el puntaje total es 56.5, después de la división por 10, la calificación final del jugador es 5.65. Los evaluadores pueden usar medios puntos donde el rendimiento de un atleta cae entre dos descripciones.

Para asegurar consistencia y exactitud de la evaluación del atleta, recomendamos que, siempre que sea posible, dos observadores realicen el proceso de evaluación. Cuando esto no sea posible, una segunda persona deber 'alimentar' los volantes, permitiendo al observador enfocarse únicamente en la evaluación del atleta.

**Requisitos**

Para llevar a cabo la evaluación de división del atleta, requeriremos lo siguiente:

- Una cancha de bádminton con red
- Entrenador del deportista en evaluación, dos observadores.
- Un tubo de volantes de plumas (una docena).
- Formulario de evaluación de división de un atleta de bádminton
- Un bolígrafo y un cronómetro
- Videos instructivos de evaluación de división de atletas de bádminton

## 1. Control del Volante

<b>Descripción</b>	En media cancha de bádminton, el atleta debe rebotar un volante consecutivamente tantas veces como sea posible en 90 segundos. Si el atleta deja caer el volante, lo puede recoger y continuar.
<b>Requisitos</b>	1 x raqueta de bádminton, 1 x volante y cronómetro.
<b>Enlace de video</b>	<a href="#">Badminton Athlete Assessment Tool – Assessment 1: Shuttle Control - YouTube</a>

Descripción de habilidad	Clasificación
<b>1. Sin control</b> - No se lograron rebotes consecutivos; el atleta requirió asistencia significativa, sin movimiento.	
<b>2. Control limitado</b> - No se logran rebotes consecutivos, pero algunos golpes individuales, casi ningún movimiento.	
<b>3. Algo de control</b> - Algunos rebotes consecutivos, la mayoría fueron individuales, movimiento limitado.	
<b>4. Control promedio</b> - La mitad fueron rebotes consecutivos, y la mitad fueron rebotes individuales, algún movimiento.	
<b>5. Control por encima del promedio</b> - La mayoría de los rebotes fueron consecutivos, con algún movimiento cuando fue necesario.	
<b>6. Buen control</b> - La mayoría de los rebotes fueron consecutivos, movimiento controlado.	
<b>7. Muy buen control</b> - Alto número de rebotes consecutivos, errores mínimos, movimiento controlado.	
<b>8. Control excepcional</b> - Sin errores, movimiento suave y controlado, el jugador tiene el control total del volante.	

## 2. Servicio Bajo / Corto

<b>Descripción</b>	En una cancha completa de bádminton, el atleta debe realizar ocho saques bajos del lado derecho de la cancha y ocho saques bajos del lado izquierdo de la cancha. Los saques deben ir en diagonal y se pueden realizar tanto de derecha o de revés. El objetivo es que el volante pase cerca de la parte superior de la red y aterrice en el área de recepción de servicio correcta, cerca de la línea de servicio en la parte delantera de la cancha.
<b>Requisitos</b>	1 x raqueta de bádminton, 8 x volantes
<b>Enlace de video</b>	<a href="#">Badminton Athlete Assessment Tool – Assessment 2: Low Serve - YouTube</a>

Descripción de habilidad	Clasificación
<b>1. Dificultad significativa</b> – Golpe al volante se pierde regularmente, sin control demostrado.	
<b>2. Dificultad</b> – Golpe al volante a menudo falló; una alta proporción de saques aterrizó fuera del área de recepción de servicio o en la red.	
<b>3. Alguna dificultad</b> - Volante golpeado a menudo, una alta proporción de saques aterrizados fuera o en la red.	
<b>4. Por debajo del promedio</b> - Volante golpeado a menudo, algunos saques aterrizaron fuera y otros aterrizaron dentro, pero con poco control sobre la altura y la distancia.	
<b>5. Promedio</b> - Volante golpeado a menudo, la mayoría de los servicios aterrizan dentro, pero con poco control sobre la altura y la distancia.	
<b>6. Bueno</b> – Volante golpeado regularmente, la mayoría de los servicios aterrizaron dentro, con cierto control sobre la altura y la distancia.	
<b>7. Muy bueno</b> – Volante golpeado siempre, todos los saques aterrizaron dentro, con buen control sobre la altura y la distancia.	
<b>8. Excepcional</b> - Volante golpeado siempre, todos los servicios aterrizaron dentro, con excelente control y precisión de colocación, altura y distancia.	

### 3. Servicio Alto / Fondo

<b>Descripción</b>	En una cancha completa de bádminton, el atleta debe realizar ocho saques altos del lado derecho de la cancha y ocho saques altos del lazo izquierdo de la cancha. Los saques deben ir en diagonal y se pueden realizar tanto de derecha o de revés. El objetivo es que el volante pase alto sobre la red y aterrice cerca de la línea de límite posterior de la cancha.
<b>Requisitos</b>	1 x raqueta de bádminton, 8 x volantes
<b>Enlace de video</b>	<a href="#">Badminton Athlete Assessment Tool – Assessment 3: High Serve - YouTube</a>

Descripción de habilidad	Clasificación
<b>1. Dificultad significativa</b> – Golpe al volante se pierde regularmente, sin control demostrado.	
<b>2. Dificultad</b> - Golpe al volante a menudo falló, una alta proporción de saques aterrizaron fuera o en la red.	
<b>3. Alguna dificultad</b> - Volante golpeado a menudo, una alta proporción de saques aterrizados fuera o en la red.	
<b>4. Por debajo del promedio</b> – Volante golpeado a menudo, algunos saques aterrizaron dentro y otros aterrizaron fuera, pero con poco control sobre la altura y la distancia.	
<b>5. Promedio</b> – Volante golpeado a menudo, la mayoría de los servicios aterrizan dentro, pero con poco control sobre la altura y la distancia.	
<b>6. Bueno</b> - Volante golpeado regularmente, la mayoría de los servicios aterrizaron dentro, con cierto control sobre la altura y la distancia.	
<b>7. Muy bueno</b> – Volante golpeado siempre, todos los saques aterrizaron dentro, con buen control sobre la altura y la distancia.	
<b>8. Excepcional</b> - Volante golpeado siempre, todos los servicios aterrizaron dentro, con excelente control y precisión de colocación, altura y distancia.	

#### 4. Golpe de red de derecha y de revés

<b>Descripción</b>	En una cancha de bádminton completa, el atleta debe realizar ocho golpes de red de derecha y ocho golpes de red de revés. El atleta debe comenzar desde el centro de la cancha y moverse a cualquiera de los lados para golpear el volante. Los volantes deben ser alimentados con la mano o con raqueta, en dirección ascendente hacia la red. El objetivo del golpe de red es que el volante pase cerca de la red y aterrice lo más cerca posible de la red en la cancha del oponente.
<b>Requisitos</b>	1 x raqueta de bádminton, 8 x volantes
<b>Enlace de video</b>	<a href="#">Badminton Athlete Assessment Tool – Assessment 4: Forehand and Backhand Net Shot - YouTube</a>

Descripción de la habilidad	Clasificación
<b>1. Dificultad significativa</b> – Golpe del volante se pierde regularmente, no se demuestra ningún control, no hay movimiento hacia el volante.	
<b>2. Dificultad</b> – Golpe del volante a menudo falla, una alta proporción aterrizan fuera o en la red, movimiento limitado hacia el volante.	
<b>3. Algo de dificultad</b> - Volante golpeado a menudo, una alta proporción aterrizaron fuera o están en la red, movimiento limitado hacia el volante.	
<b>4. Por debajo del promedio</b> - Volante golpeado a menudo; algunos aterrizaron dentro y otros aterrizaron fuera, pero poco control sobre la altura y la distancia.	
<b>5. Promedio</b> - Volante golpeado a menudo, la mayoría aterrizaron dentro, pero con poco control sobre la altura y la distancia, algún movimiento hacia el volante.	
<b>6. Bueno</b> - Volante golpeado regularmente, la mayoría aterrizaron dentro, con cierto control sobre la altura y la distancia, buen movimiento hacia el volante.	
<b>7. Muy bueno</b> - Volante golpeado siempre, todos aterrizaron dentro, con buen control sobre la altura y la distancia, movimiento activo hacia el volante.	
<b>8. Excepcional</b> – Volante golpeado siempre, todos los disparos aterrizaron dentro, con un excelente control de altura y distancia, movimiento rápido hacia el volante.	

### 5. Levantada de derecha y de revés (Golpe de la red al fondo de la cancha)

<b>Descripción</b>	El atleta debe realizar ocho golpes de levantada de derecha y ocho de revés en una cancha de bádminton completa. El atleta debe comenzar desde el centro de la cancha y moverse a cualquiera de los lados para golpear el volante. Los volantes deben ser alimentados con la mano o con raqueta, en dirección ascendente sobre la red, cerca de la línea frontal de servicio. El objetivo del golpe es que el volante pase alto sobre la red y aterrice lo más cerca posible de la línea de límite posterior en la cancha del oponente.
<b>Requisitos</b>	1 x raqueta de bádminton, 8 x volantes
<b>Enlace de video</b>	<a href="#">Badminton Athlete Assessment Tool – Assessment 5: Forehand and Backhand Net Lift - YouTube</a>

Descripción de habilidad	Clasificación
<b>1. Dificultad significativa</b> – Golpe del volante se pierde regularmente, no se demuestra ningún control, no hay movimiento hacia el volante.	
<b>2. Dificultad</b> – Golpe del volante a menudo fallado, una alta proporción aterrizaron fuera o en la red, movimiento limitado hacia el volante.	
<b>3. Algo de dificultad</b> - Volante golpeado a menudo, una alta proporción aterrizaron fuera o en la red, movimiento limitado hacia el volante.	
<b>4. Por debajo del promedio</b> - Volante golpeado a menudo; algunos aterrizaron fuera y otros aterrizaron dentro, pero poco control sobre la altura y la distancia.	
<b>5. Promedio</b> – Volante golpeado a menudo, la mayoría aterrizaron dentro, pero con poco control sobre la altura y la distancia, algún movimiento hacia el volante.	
<b>6. Bueno</b> – Volante golpeado regularmente, la mayoría aterrizaron dentro, con cierto control sobre la altura y la distancia, buen movimiento hacia el volante.	
<b>7. Muy bueno</b> - Volante golpeado siempre, todos aterrizaron dentro, con buen control sobre la altura y la distancia, movimiento activo hacia el volante.	
<b>8. Excepcional</b> - Volante golpeado siempre, todos aterrizaron dentro, con un excelente control de colocación, altura y distancia, movimiento rápido hacia el volante.	

### 6. Fondo/claro de Derecha (sobre la cabeza)

<b>Descripción</b>	En una cancha completa de bádminton, el atleta debe realizar ocho golpes al fondo de derecha por encima de la cabeza desde las esquinas traseras derecha e izquierda. El atleta debe comenzar desde el centro de la cancha y moverse hacia cualquiera de los lados para golpear el volante. Los volantes deben ser alimentados usando la raqueta, en una dirección ascendente hacia la parte posterior de la cancha. El objetivo del claro es que el volante pase alto sobre la red y aterrice lo más cerca posible de la línea posterior en la cancha del oponente.
<b>Requisitos</b>	1 x raqueta de bádminton, 8 x volante
<b>Enlace de video</b>	<a href="#">Badminton Athlete Assessment Tool – Assessment 6: Forehand Overhead Clear - YouTube</a>

Descripción de habilidad	Clasificación
<b>1. Dificultad significativa</b> – Golpe del volante se pierde regularmente, no se demuestra ningún control, no hay movimiento hacia el volante.	
<b>2. Dificultad</b> – Golpe del volante a menudo falla, una alta proporción aterrizaron fuera o en la red, movimiento limitado hacia el volante.	
<b>3. Algo de dificultad</b> - Volante golpeado a menudo, una alta proporción aterrizaron fuera o en la red, movimiento limitado hacia el volante.	
<b>4. Por debajo del promedio</b> - Volante golpeado a menudo; algunos disparos aterrizaron fuera y otros aterrizaron dentro, pero con poco control sobre la altura y la distancia.	
<b>5. Promedio</b> – Volante golpeado a menudo, la mayoría aterrizaron dentro, pero con poco control sobre la altura y la distancia, algún movimiento hacia el volante.	
<b>6. Bueno</b> - Volante golpeado regularmente, la mayoría aterrizaron dentro, con cierto control sobre la altura y la distancia, buen movimiento hacia el volante.	
<b>7. Muy bueno</b> - Volante golpeado siempre, todos aterrizaron dentro, con buen control sobre la altura y la distancia, movimiento activo hacia el volante.	
<b>8. Excepcional</b> - Volante golpeado siempre, todos aterrizaron dentro, con un excelente control de colocación, altura y distancia, movimiento rápido hacia el volante.	

### 7. Amortiguado/Dejada de derecha (sobre la cabeza)

<b>Descripción</b>	En una cancha completa de bádminton, el atleta debe realizar ocho golpes de amortiguado/dejada de derecha desde las esquinas traseras derecha e izquierda. El atleta debe comenzar desde el centro de la cancha y moverse hacia cualquiera de los lados para golpear el volante. Los volantes deben ser alimentados usando la raqueta, en una dirección ascendente hacia la parte posterior de la cancha. El objetivo del dropshot/amortiguado/dejada es que el volante viaje en dirección descendente sobre la red, aterrizando cerca de la línea delantera de servicio en la cancha del oponente.
<b>Requisitos</b>	1 x raqueta de bádminton, 8 x volantes
<b>Enlace de video</b>	<a href="#">Badminton Athlete Assessment Tool – Assessment 7: Forehand Overhead Dropshot - YouTube</a>

Descripción de habilidad	Clasificación
<b>1. Dificultad significativa</b> – Golpe del volante se pierde regularmente, no se demuestra ningún control, no hay movimiento hacia el volante.	
<b>2. Dificultad</b> – Golpe del volante a menudo falla, una alta proporción aterrizaron fuera o en la red, movimiento limitado hacia el volante.	
<b>3. Algo de dificultad</b> - Volante golpeado a menudo, una alta proporción aterrizaron fuera o en la red, movimiento limitado hacia el volante.	
<b>4. Por debajo del promedio</b> – Volante golpeado a menudo; algunos aterrizaron fuera y otros aterrizaron dentro, pero poco control sobre la altura y la distancia.	
<b>5. Promedio</b> - Volante golpeado a menudo, la mayoría aterrizaron dentro, pero con poco control sobre la altura y la distancia, algún movimiento hacia el volante.	
<b>6. Bueno</b> - Volante golpeado regularmente, la mayoría aterrizaron dentro, con cierto control sobre la altura y la distancia, buen movimiento hacia el volante.	
<b>7. Muy bueno</b> - Volante golpeado siempre, todos aterrizaron dentro, con buen control sobre la altura y la distancia, movimiento activo hacia el volante.	
<b>8. Excepcional</b> - Volante golpeado siempre, todos aterrizaron dentro, con un excelente control de colocación, altura y distancia, movimiento rápido hacia el volante.	



### 8. Remate de derecha (sobre la cabeza)

<b>Descripción</b>	En una cancha completa de bádminton, el atleta debe realizar ocho golpes de remate de derecha por encima de la cabeza desde las esquinas traseras derecha e izquierda. El atleta debe comenzar desde el centro de la cancha y moverse hacia cualquiera de los lados para golpear el volante. Los volantes deben ser alimentados usando la raqueta, en una dirección ascendente hacia la parte posterior de la cancha. El objetivo del smash/remate es que el volante viaje en una dirección rápida y descendente sobre la red, aterrizando en el área de la mitad de la cancha del oponente.
<b>Requisitos</b>	1 x raqueta de bádminton, 8 x volantes
<b>Enlace de video</b>	<a href="#">Badminton Athlete Assessment Tool – Assessment 8: Forehand Overhead Smash - YouTube</a>

Descripción de habilidad	Clasificación
<b>1. Dificultad significativa</b> – Golpe del volante se pierde regularmente, no se demuestra ningún control, no hay movimiento hacia el volante.	
<b>2. Dificultad</b> – Golpe del volante a menudo fallado, una alta proporción aterrizaron fuera o en la red, movimiento limitado hacia el volante.	
<b>3. Algo de dificultad</b> – Volante golpeado a menudo, una alta proporción aterrizaron fuera o en la red, movimiento limitado hacia el volante.	
<b>4. Por debajo del promedio</b> – Volante golpeado a menudo; algunos aterrizaron fuera y otros aterrizaron dentro, pero poco control sobre la altura y la distancia.	
<b>5. Promedio</b> – Volante golpeado a menudo, la mayoría de los disparos aterrizaron dentro, pero con poco control sobre la altura y la distancia, algún movimiento hacia el volante.	
<b>6. Bueno</b> – Volante golpeado regularmente, la mayoría aterrizaron dentro, con cierto control sobre la altura y la distancia, buen movimiento hacia el volante.	
<b>7. Muy bueno</b> – Volante golpeado siempre, todos aterrizaron dentro, con buen control sobre la altura y la distancia, movimiento activo hacia el volante.	
<b>8. Excepcional</b> – Volante golpeado siempre, todos aterrizaron dentro, con un excelente control de colocación, altura y distancia, movimiento rápido hacia el volante.	

### 9. Bloque defensivo de mitad de cancha

<b>Descripción</b>	En una cancha completa de bádminton, el atleta debe realizar ocho bloques de derecha desde la mitad derecha de la cancha y ocho bloques de revés desde la mitad izquierda de la cancha. El atleta debe comenzar desde el centro de la cancha y moverse hacia cualquiera de los lados para golpear el volante. Los volantes deben ser alimentados con la mano en dirección descendente hacia la línea lateral de la mitad de la cancha. El objetivo del bloque es que el volante viaje en dirección descendente sobre la red, aterrizando cerca de la línea de servicio en la cancha del oponente.
<b>Requisitos</b>	1 x raqueta de bádminton, 8 x volantes
<b>Enlace de video</b>	<a href="#">Badminton Athlete Assessment Tool – Assessment 9: Midcourt Defensive Block - YouTube</a>

Descripción de habilidad	Clasificación
<b>1. Dificultad significativa</b> – Golpe del volante se pierde regularmente, no se demuestra ningún control, no hay movimiento hacia el volante.	
<b>2. Dificultad</b> – Golpe del volante a menudo falla, una alta proporción aterrizaron fuera o en la red, movimiento limitado hacia el volante.	
<b>3. Algo de dificultad</b> - Volante golpeado a menudo, una alta proporción aterrizaron fuera o en la red, movimiento limitado hacia el volante.	
<b>4. Por debajo del promedio</b> - Volante golpeado a menudo; algunos aterrizaron fuera y otros aterrizaron dentro, pero poco control sobre la altura y la distancia.	
<b>5. Promedio</b> - Volante golpeado a menudo, la mayoría aterrizaron dentro, pero con poco control sobre la altura y la distancia, algún movimiento hacia el volante.	
<b>6. Bueno</b> - Volante golpeado regularmente, la mayoría aterrizaron dentro, con cierto control sobre la altura y la distancia, buen movimiento hacia el volante.	
<b>7. Muy bueno</b> - Volante golpeado siempre, todos aterrizaron dentro, con buen control sobre la altura y la distancia, movimiento activo hacia el volante.	
<b>8. Excepcional</b> - Volante golpeado siempre, todos aterrizaron dentro, con un excelente control de colocación, altura y distancia, movimiento rápido hacia el volante.	

## 10. Voleo y movimiento

<b>Descripción</b>	El atleta jugará un partido corto de individuales con un oponente en una cancha completa de bádminton. Los partidos deben durar hasta cinco minutos o hasta que el observador haya podido identificar una descripción de habilidad adecuado para el atleta.
<b>Requisitos</b>	1 x raqueta de bádminton, 8 x volantes, 1 x oponente
<b>Enlace de video</b>	<a href="#">Badminton Athlete Assessment Tool – Assessment 10: Rallying and Movement - YouTube</a>

Descripción de habilidad	Clasificación
<b>1. Dificultad significativa</b> - No se logran rallies, volante se pierde regularmente, el jugador no sigue y se mueve activamente hacia el volante.	
<b>2. Dificultad</b> - Rallies de uno o dos golpes, el jugador no sigue y se mueve activamente hacia el volante, sin control sobre la colocación del volante.	
<b>3. Algo de dificultad</b> - Rallies de tres o cuatro golpes, movimiento mínimo hacia el volante, sin control sobre la colocación del volante.	
<b>4. Por debajo de la media</b> - Rallies de tres o cuatro golpes, movimiento mínimo hacia el volante, cierto control sobre la colocación del volante.	
<b>5. Promedio</b> - Rallies de golpes múltiples, algún movimiento hacia el volante, cierto control sobre la colocación del volante.	
<b>6. Bueno</b> - Rallies de golpes múltiples, movimiento activo hacia el volante, buen control sobre la colocación del volante.	
<b>7. Muy bueno</b> - Los rallies sostenidos, el movimiento activo y rápido hacia el volante, pueden ejercer tanto presión sobre el oponente como soportar la presión del oponente.	
<b>8. Excepcional</b> - Rallies largos y sostenidos, movimiento rápido y fluido, capacidad para ejecutar una variedad de golpes y dictar el ritmo de los rallies, excelente selección de tiros y habilidad para anticiparse.	

<b>Puntuación total</b>		<b>Observaciones específicas (si las hubiera)</b>		<b>Firma</b>	
<b>Clasificación del jugador</b>					