

FORMATION À L'ANIMATION

SESSION 2



Date



Cette session est enregistrée





Bienvenue

Combien d'entre vous aiment raconter des histoires ?



L'équipe d'animation d'aujourd'hui

[Nom de l'animateur 1]

[Nom de l'animateur 2]



Parlez-nous de vous...

- Nom
- Rôle au sein de SOI
- Sport préféré



Rappels de la session 1

Session 1 : Compétences clés de l'animation



Animation

L'animation est un moyen d'aider les gens à exprimer leurs réflexions et leurs idées.

Session 1 : Compétences clés de l'animation



Les compétences en animation encouragent l'interaction et la participation



Écouter en :Posant des questions



Impliquer en : Encourageant



Créer le lien en : Récapitulant



Session 1 : Compétences clés de l'animation







Écouter en : Posant des questions

Types de questions



Ouvertes:

Rappels



Questions qui commencent par « Quoi », « Comment » et parfois « Pourquoi ». Elles servent à clarifier et à approfondir les choses pour entamer une conversation.

Fermées:

Questions qui suscitent des réponses courtes (c'est-à-dire oui/non ou un mot) pour circonscrire/conclure une conversation.

Orientées:

Questions qui suscitent ou encouragent la réponse souhaitée.





Session 1 : Compétences clés de l'animation





Impliquer en : Encourageant



Rappels

Mots:

Oui, oui, dites-nous en plus à ce sujet ; C'est très bien, quelqu'un a-t-il quelque chose à ajouter?, Parfait!, Merci, etc.



Gestes et langage corporel :

Opiner de la tête, maintenir le contact visuel, adopter une posture corporelle d'ouverture

Marques d'attention :

Rebondir sur les derniers mots de la phrase prononcée par une autre personne pour développer votre réponse, en veillant à ne pas vous laisser distraire par d'autres choses.



Avez-vous déjà vu des animateurs vous encourager, vous ou d'autres personnes, d'autres manières lors d'une formation?



Session 1 : Compétences clés de l'animation





Récapituler...

Rappels



 Encourage les participants à réfléchir davantage à ce qu'eux-mêmes ou les autres disent



 Permet de s'assurer que tous les participants ont bien compris ce qui s'est joué dans la partie de la discussion qui vient de s'achever





Session 1 : Compétences clés de l'animation





Rappels

Décider comment gérer les questions

Lorsqu'un participant a une question, l'animateur peut adopter deux méthodes...

Vous NE CONNAISSEZ PAS la réponse

- Retourner la question ou
- Relayer ou
- Passer



- · Répondre,
- Retourner la question ou
- Relayer ou
- Passer



Objectif de la décision :

Chercher le juste équilibre entre la nécessité pour les participants de s'impliquer activement et la nécessité d'avancer dans le programme



Objectifs de la session 2

- Savoir quand partager vos histoires pour vous aider à créer le lien et à impliquer les participants
- Identifier les domaines de l'animation sur lesquels vous exercer



Programme Formation à l'animation





DURÉE	POINT DU PROGRAMME
0:00	Lancement et présentations, objectifs, programme, normes d'apprentissage
0:10	Avant de commencer : Le Pouvoir de Raconter votre Histoire
0:25	Pourquoi les histoires sont si importantes dans l'animation
0:35	Connecter mon histoire à d'autres : Partie 1
1:20	PAUSE
1:25	Connecter mon histoire à d'autres : Partie 2
1:50	Synthèse : Plan d'action
2:00	CONCLUSION





Normes d'apprentissage

Engagements à instaurer un environnement sécurisant permettant à chacun d'apprendre des autres, de s'amuser et de remplir ses objectifs d'apprentissage



Quelles normes avez-vous trouvées utiles pour créer un bon environnement d'apprentissage?





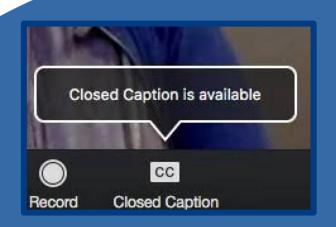
Nos normes d'apprentissage

- [Norme]
- [Norme]
- [Norme]

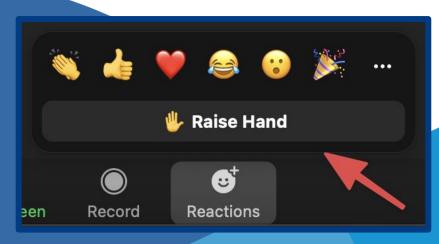


Tirer le meilleur parti de Zoom

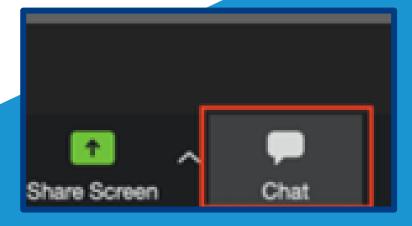








Lever les mains



Espace de discussion (chat)



Le Pouvoir de Raconter votre Histoire





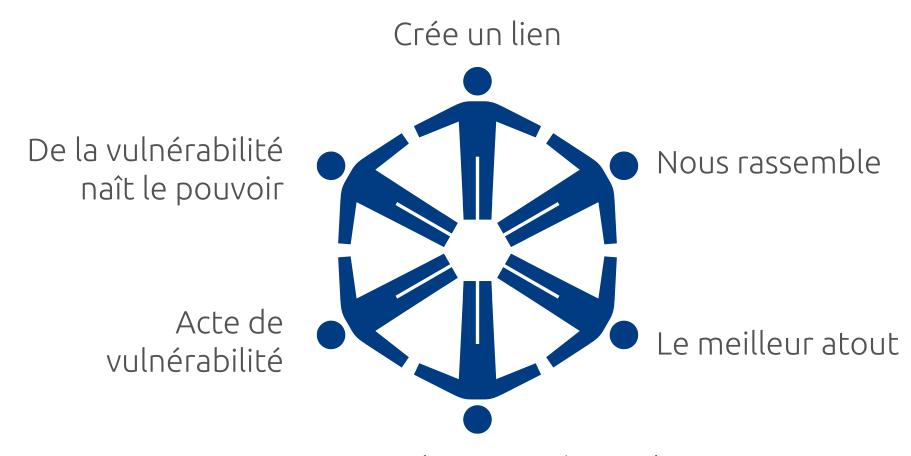


Qu'avez-vous retenu de cette vidéo?



Le Pouvoir de Raconter votre Histoire





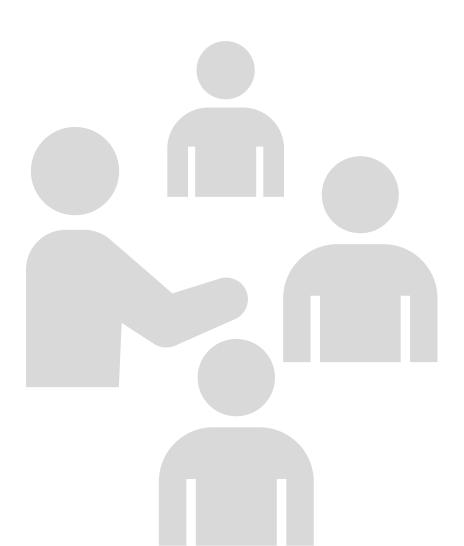
Partagez-la pour créer un lien avec vos interlocuteurs



Le Pouvoir de Raconter votre Histoire



Pourquoi aimons-nous les histoires?





Le Pouvoir de Raconter votre Histoire



Pourquoi aimons-nous les histoires?

- Les histoires renforcent la compréhension
- Les histoires alimentent l'empathie (la capacité à comprendre et à partager les sentiments des autres)
- Les histoires aident à clarifier des situations compliquées et difficiles





Travail préalable:

Fiche de travail Développer votre histoire



Exemple de formateur





Objectif:

Accéder à nos histoires quand nous en avons besoin.





Passons à la pratique!





Pour la situation qui vous a été assignée...

Individuellement, lisez la situation qui vous a été assignée et répondez aux questions :

- Quelle est la question du participant ?
- Quel conseil donneriez-vous au participant?
- Quelle histoire raconteriez-vous au participant pour l'aider à comprendre ?







Salles de discussion

- Partagez vos réponses aux questions de la feuille de travail
- Choisissez l'un des membres du groupe de discussion pour incarner cette situation dans un « jeu de rôle » avec l'un des formateurs après la pause







Pratique du jeu de rôle







Regardons...

Observateurs:

Veuillez noter comment le volontaire utilise son histoire pour répondre à la question



Pratique du jeu de rôle





Situation de prise de parole :

« Merci de nous avoir éclairé sur l'importance de prendre la parole et d'exprimer notre point de vue. Mais je ne suis pas sûr que cela fonctionne vraiment dans mon cas. Il y a toujours beaucoup de monde aux réunions auxquelles j'assiste et, la plupart du temps, seules 5 ou 6 personnes parlent et partagent leurs idées. J'aimerais bien exposer mes idées ; je pense qu'elles nous aideraient dans nos projets. Mais il n'y a visiblement jamais le temps nécessaire et d'autres prennent toujours la parole en premier.

Comment puis-je imposer ma parole et partager mes idées si tous les autres le font avant moi ? »







Situation de délégation :

« Vous savez, j'aimerais plus de responsabilités et d'attributions. Mais mon superviseur ne semble pas vouloir me confier de tâches plus difficiles. Il fait tout lui-même.

Comment lui faire comprendre que je peux faire plus?»



Pratique du jeu de rôle





Situation des erreurs :

« Je comprends que nous pouvons apprendre de nos erreurs. Mais nous, nous n'avons pas le droit de nous tromper! Notre travail est vraiment important et un certain nombre de personnes pourraient véritablement se retrouver en mauvaise posture si nous commettions des erreurs. J'ai vraiment peur d'échouer et je ne veux pas décevoir les gens. En même temps, j'ai envie d'essayer de nouvelles choses.

Comment moins me soucier de faire des erreurs?»



Synthèse





Planification de vos prochaines étapes

Aujourd'hui, nous avons abordé les points suivants...

- L'importance de raconter des histoires
- Pratique du développement de votre histoire
- Pratique de la narration de votre histoire





Planification de vos prochaines étapes

Modèle de plan d'action

- Quels sont vos objectifs en termes d'histoires à raconter et d'animation pour la suite ? (Que voulez-vous améliorer ?)
- Comment allez-vous vous exercer pour perfectionner vos compétences de conteur/d'animateur?

Possibilités d'animation

Exemples

- Formations avec des professionnels de la santé
- Aider les écoles à devenir plus inclusives
- Formations sur le Leadership unifié pour aider les organisations à identifier l'intérêt d'embaucher des personnes avec une déficience intellectuelle
- Et bien plus encore...

MERCI!

Et bonne chance lorsque vous animerez l'apprentissage, l'implication et les contributions des autres

