



## Ejemplos de proyectos

Los Proyectos de Innovación Juvenil pueden ser divididos en 8 tipos/categorías diferentes:

- Participación comunitaria/abogacía
- Artes y creatividad
- Involucramiento familiar
- Salud y Fitness
- Tecnología
- Escuelas Unificadas
- Deportes Unificados
- Empoderamiento de la mujer

A continuación, puedes leer un poco acerca de los Proyectos de Innovación Juvenil completados. ¡Estos ejemplos pueden ayudarte a pensar en una idea de proyecto para realizar en tu escuela o comunidad!

### Participación comunitaria/abogacía

- [Expandir las oportunidades de empleo \(Olimpiadas Especiales Guam\)](#)
  - El empleo es fundamental, en especial para las personas con DI (discapacidades intelectuales). Sin embargo, los procesos de reclutamiento no han proporcionado las mismas oportunidades para esas personas. Los Líderes Juveniles crearán una plataforma para conectar a las personas con DI con los empleadores, y así ayudar a crear un mercado laboral inclusivo para las personas con DI. El proyecto también incluye una Campaña de "Estamos listos para trabajar".
- [Empoderando la abogacía propia \(Olimpiadas Especiales Zimbabwe\)](#)
  - A través de este proyecto, Makaita y Ayisha trabajarán para formar grupos inclusivos en las escuelas y las comunidades para educar y capacitar a las personas jóvenes para que se aboguen por sí mismas
- [Redes Sociales para el Cambio Social \(Olimpiadas Especiales Kenia\)](#)
  - David y Calvin incentivarán la participación positiva en línea al organizar un taller acerca de cómo la gente joven puede mantener una relación saludable con su presencia en línea.

### Artes y creatividad

- [Cantar la Inclusión en Venezuela \(Olimpiadas Especiales Venezuela\)](#)
  - Al crear su propio coro inclusivo, José Antonio y María Daniela están empoderando a la Generación Unificada a defender la inclusión en todas las áreas.
- [Baile y yoga para mejorar la calidad de vida de la juventud con DI \(Olimpiadas Especiales Baharat\)](#)
  - A través de la experiencia de vida, Aakriti y Alankar creen que su proyecto reducirá el estigma y generará una comunidad comprensiva y bien informada para la juventud con discapacidades intelectuales. Aakriti y Alankar trabajarán con las escuelas locales en la comunidad para integrar el baile y el yoga como parte de la rutina diaria para los atletas con discapacidades intelectuales, para empoderarlos a través de las presentaciones de baile que se realizan con audiencia y reducir el estigma al educar y fomentar la participación de la juventud sin discapacidades intelectuales.



- [Música inclusiva \(Olimpiadas Especiales El Salvador\)](#)
  - Alejandra y Alex son hermanos y Líderes Juveniles de Olimpiadas Especiales de El Salvador, quienes dirigen un Proyecto de Innovación Juvenil para unir a las personas a través de la música al conectarlas con escuelas de música locales para realizar un taller musical para participantes con y sin discapacidades intelectuales. Al hacerlo, Alejandra y Alex promoverán la cultura y el arte, incentivarán la creatividad, crearán conciencia e inspirarán a nuevos Líderes Juveniles.

### **Involucramiento familiar**

- [Diversión con Atletas Jóvenes \(Olimpiadas Especiales El Salvador\)](#)
  - María y Sixto buscan asociarse con escuelas de educación preescolar para niños sin discapacidades intelectuales para involucrarlas con niños con discapacidades intelectuales en actividades inclusivas de Atletas Jóvenes. El proyecto se enfocará en capacitar al profesorado y educar a los padres y madres acerca de la importancia de la inclusión.
- [Floorball por diversión \(Olimpiadas Especiales El Salvador\)](#)
  - Ana y Carlos esperan que el floorball sirva para tener muchos días de deporte entretenido y una vida completa de inclusión. Para crear una competencia con el nuevo deporte, Ana y Carlos comenzarán invitando a las familias a que compitan unas contra otras en floorball.
- [Campo de costura inclusivo para promover los vínculos y el apoyo para las y los hermanos \(Olimpiadas Especiales Senegal\)](#)
  - Este campo de costura inclusivo busca proporcionar un espacio para que la juventud con discapacidades intelectuales y sus hermanas y hermanos aprendan juntos una actividad nueva, para que creen vínculos con otros grupos de hermanos y para que compartan experiencias.
- [Un día para los hermanos y hermanas \(Olimpiadas Especiales Mauricio\)](#)
  - Kritish y Francois Miguel son Líderes Juveniles de Olimpiadas Especiales de Mauricio quienes dirigirán un Proyecto de Innovación Juvenil para organizar un día de recreación y orientación inclusiva. En este día, los hermanos de las personas con discapacidades intelectuales visitarán una escuela de educación especial y aprenderán acerca de los distintos tipos de discapacidades intelectuales y servicios psicológicos, así como el impacto del deporte y de la aptitud física en las personas con discapacidades intelectuales y la comunidad.

### **Salud y Fitness**

- [Cocina inclusiva para la salud y la inclusión \(Olimpiadas Especiales Venezuela\)](#)
  - Para muchas personas resulta difícil tener una dieta balanceada y nutritiva debido a varias razones. Las y los Líderes Juveniles no solo se preocupan de su propia dieta saludable, también se preocupan por la de las demás personas. Román invitó a chefs con experiencia y a expertos en nutrición y fueron muy cuidadosos respecto a la sensibilidad de distintas recetas. Como resultado, crearon con éxito un ambiente inclusivo al enseñar habilidades de cocina y al hacer comida deliciosa y saludable.
- [Promocionar estilos de vida saludables \(Olimpiadas Especiales Costa de Marfil\)](#)
  - La higiene personal es muy importante para la salud y el bienestar. Los Líderes Juveniles se enfocaron en esta cuestión y específicamente abordaron la higiene femenina y las preocupaciones de salud, en especial al educar a las chicas jóvenes y a sus familias.
- [Accesibilidad emocional \(Olimpiadas Especiales Vietnam\)](#)
  - La salud mental es un componente importante para medir el bienestar de nosotros mismos como personas. Las y los Líderes Juveniles están tomando las riendas para abrir espacios seguros en el campus para quienes necesitan apoyo mental y



emocional utilizando herramientas de alta tecnología, las cuales proporcionarán un acceso más sencillo a los recursos disponibles.

### Tecnología

- [Laboratorios inteligentes unificados \(Olimpiadas Especiales Italia\)](#)
  - Margherita y Desiree planean crear laboratorios de tecnología interactiva con varios enfoques, que van desde el baile hasta el diseño y la pintura. Margherita y Desiree inspiran a la Generación Unificada a que aprenda junta, crezca junta y, sobre todo, a que se divierta junta.
- [Impacto en los medios nuevos para mejorar la atención social \(Olimpiadas Especiales China\)](#)
  - Sin y Genmao dirigirán un Proyecto de Innovación Juvenil que involucra a varios Programas y que se enfoca en aprender acerca de la escuela y la vida comunitaria de las personas con discapacidades intelectuales. Con base en los resultados de su estudio, crearán un microfilme para compartir sus aprendizajes con otras personas. Sin y Genmao creen que en la era digital, un producto con más contenido visual atraerá más la atención del público.

### Escuelas Unificadas

- [Aprovechando al profesorado y al cuerpo administrativo para crear escuelas más inclusivas \(Olimpiadas Especiales Chile\)](#)
  - Olivia trabajará con líderes estudiantiles para crear un enfoque práctico para desarrollar relaciones que sean más significativas y un mayor entendimiento sobre cómo crear salones de clase inclusivos y un ambiente escolar que sea inclusivo a nivel general para todo el estudiantado.
- [Usar la distribución del agua para una mayor inclusión \(Olimpiadas Especiales Kenia\)](#)
  - Matthew y Kelvin son Líderes Juveniles de Olimpiadas Especiales de Kenia quienes dirigirán un Proyecto de Innovación Juvenil para resolver una necesidad de creación de fuentes y distribución de agua en su comunidad. En asociación con las Escuelas Unificadas existentes, Matthew y Kelvin involucrarán a los Líderes Juveniles con y sin discapacidades intelectuales para que lideren esta solución al crear quioscos para la creación de fuentes y la distribución de agua.

### Deportes Unificados

- [Campamentos de día inclusivos \(Olimpiadas Especiales Canadá\)](#)
  - Troy es un Líder Juvenil de Olimpiadas Especiales de Columbia Británica, Canadá, quien dirigirá un Proyecto de Innovación Juvenil para presentar a las personas con discapacidades intelectuales y a sus familias en el área metropolitana de Vancouver a los programas deportivos y de salud de Olimpiadas Especiales de Columbia Británica, a través de una serie de campamentos de día. Además de aumentar la conciencia acerca de los programas y oportunidades de Olimpiadas Especiales de Columbia Británica, Troy cree que es importante investigar las barreras de acceso a los programas de Olimpiadas Especiales al hablar directamente con las personas y con las familias de su comunidad.
- [Cerrar la brecha entre atletas y eventos \(Olimpiadas Especiales Nueva Zelanda\)](#)
  - Para poder cerrar esta brecha, Grace y Jack trabajan con los servicios existentes de transporte para hacerlos más accesibles para sus atletas. La pareja también espera aumentar la accesibilidad al crear una aplicación que ayude a hacer el seguimiento de los servicios de transporte. Al conectar a los atletas con los eventos locales, Grace y Jack trabajan para hacer que su comunidad sea realmente inclusiva.



### **Empoderamiento de la mujer**

- [Floorball unificado para la participación de la mujer \(Olimpiadas Especiales de Estonia\)](#)
  - Mona Lisa se asociará con una liga de floorball femenino existente no integrada para crear un equipo de floorball unificado y para organizar un torneo deportivo unificado. A través de este proyecto, Mona Lisa expandirá las oportunidades deportivas para las personas jóvenes con discapacidades intelectuales en Estonia.
- [Fútbol femenino unificado \(Olimpiadas Especiales Sudáfrica\)](#)
  - Charl Sean y Eltheo entrenarán cuatro equipos de fútbol nuevos compuestos de atletas femeninos con discapacidades intelectuales para competir en un torneo recreativo Unificado en la región del Cabo Occidental.