

ATLETISMO

Como un programa deportivo internacional, Olimpiadas Especiales ha creado estas reglas basadas en las reglas de la Asociación Internacional de Federaciones de Atletismo (IAAF). En competiciones internacionales, deben usarse las reglas de IAAF, en competiciones a nivel local y de Programa, las reglas de los Cuerpos Rectores Nacionales (NGB) pueden usarse, excepto cuando entran en conflicto con las Reglas Oficiales de Deportes de Olimpiadas Especiales. Un atleta con síndrome Down que ha sido diagnosticado con inestabilidad Atlanto-axial, no puede participar en eventos de pentatlón, ni salto alto.

1. Carrera de 100 Metros Planos
2. Carrera de 200 Metros Planos
3. Carrera de 400 Metros Planos
4. Carrera de 800 Metros
5. Carrera de 1,500 Metros
6. Carrera de 3,000 Metros
7. Carrera de 5,000 Metros
8. Carrera de 10,000 Metros
9. Media Maratón (Corriendo)
10. Maratón (Corriendo)
11. Eventos de vallas
 - a. Hombres 110 Metros Vallas
 - b. Mujeres 100 Metros Vallas
12. Relevé 4 x 100 Metros
13. Relevé 4 x 400 Metros
14. Salto Alto
15. Salto Largo
16. Lanzamiento de Bala
 - a. Hombres 4 kg/ 8.13 lbs
 - b. Mujeres 2.72 kg/ 6 lbs
 - c. Hombres (8-11 años - 2.72 kg/ 6 lbs)
 - d. Mujeres (8-11 años - 1.81 kg/ 4 lbs)
17. Pentatlón (100 Metros, Salto Largo, Lanzamiento de Bala, Salto Alto, 400 Metros)
18. 100 Meter Unified Sports Run
19. 200 Meter Unified Sports Run
20. 400 Meter Unified Sports Run
21. 800 Meter Unified Sports Run
22. 1500 Meter Unified Sports Run
23. 3000 Meter Unified Sports Run
24. 5000 Meter Unified Sports Run
25. 10000 Meter Unified Sports Run
26. Carrera de Deportes Unificados 4 x 100 Metros
27. Carrera de Deportes Unificados 4 x 400 Metros
28. Carreras de Caminar Unified Sports High Jump
29. Unified Sports Long Jump
30. Unified Sports Shot Put
31. Unified Sports Pentathlon

Caminata 32.400 Metros

Caminata 33.800 Metros

Eventos en Silla de Ruedas

22. Carrera de 34. 100 Metros en Silla de Ruedas

23. Carrera de 35. 200 Metros en Silla de Ruedas

24. Carrera de 36. 400 Metros en Silla de Ruedas

25. Lanzamiento de Bala en Silla de Ruedas 37.

a. Hombres 1.81 kg/ 4 lbs

b. Mujeres 1.81 kg / 4lbs..81 kg/ 4 lbs

Carrera y Caminata de Larga Distancia

26. 38. 1,500 Metros (Caminata y Carrera)
27. 39. 3,000 Metros (Caminata y Carrera)
28. 40. 5,000 Metros (Caminata y Carrera)
29. 41. 10,000 Metros (Caminata y Carrera)
42. 1500 Meter Unified Sports Race (Walking and Running)
43. 3000 Meter Unified Sports Race (Walking and Running)
44. 5000 Meter Unified Sports Race (Walking and Running)
45. 10000 Meter Unified Sports Race (Walking and Running)
46. 15000 Meter Unified Sports Race (Walking and Running)
47. 1500 Meter Unified Sports Race (Walking)
48. Half Marathon Unified Sports Race (Running)
49. Marathon Unified Sports Race (Running)

Los siguientes eventos proporcionan una competición significativa para los atletas con bajos niveles de habilidad:

30. Carrera de 50. 25 Metrosdash
31. Carrera de 51. 50 Metrosdash
32. Caminata de 52. 25 Metros
33. Caminata de 53. 50 Metros
34. Caminata de 54. 100 metros
35. Lanzamiento de Pelota de Softbol55.
36. Salto Largo sin Impulso 56.
37. 10 Metros Caminata Asistida57.
38. 58. 25 Metros Caminata Asistida
39. 59. 50 Metros Caminata Asistida
40. Carrera de 10 Metros en Silla de Ruedas60. race
41. Carrera de 25 Metros en Silla de Ruedas62.
42. 30 Metros Slalom en Silla de Ruedas
43. Relevé de Ida y Vuelta 63. 4 x 25 Metros en Silla de Ruedas
44. 64. 30 Metros Slalom en Silla de Ruedas Motorizada
45. 65. 50 Metros Slalom en Silla de Ruedas Motorizada
46. Carrera de Obstáculos de 66. 25 Metros en Silla de Ruedas Motorizada
47. Lanzamiento de Pelota para Distancia67. (pelota de tenis)

SECCIÓN B – REGLAS DE COMPETICIÓN

1. Reglas Generales y Modificaciones para Eventos de Pista

- a. Uso de bloques y tacos de salida
 - 1) En carreras, incluyendo hasta los 400 metros, los atletas tienen la opción de usar o no bloques de salida.
 - 2) En competición, independientemente de si los atletas están usando bloques en las carreras de 400 metros o menores, las órdenes de Salida en Inglés, Francés o en su propio idioma deben ser “en sus marcas,” y cuando todos los competidores están listos, se dispara la pistola.
 - 3) En carreras (800 metros o mayores), las órdenes deberán ser “en sus marcas” y cuando todos los competidores están listos, se dispara la pistola. El competidor no deberá tocar el suelo con su(s) mano(s).
 - 4) Salida de carreras mayores de 400m:
 - a) 800m distancia: Los corredores correrán en los carriles hasta la primera vuelta y se pasarán al carril uno en la línea marcada después de la primera vuelta.
 - b) 1500m y mayores distancias: Se usará una salida de catarata. Salida de Relevosa cualquier corredor esperando a un miembro del equipo que llega (con un posta/estafeta) no se le permite empezar a correr fuera de su zona de traspaso, y deberá empezar dentro de la zona. Un intervalo de espacio de tres curvas se usará para la salida. La primera vuelta se correrá enteramente en los carriles. La segunda vuelta empezará en su carril y se pasará al carril uno en la línea marcada después de la primera curva. En el relevé 4x400m cuando no compiten más de 4 equipos, se recomienda que solo la primera curva de la primera vuelta se corra en los carriles. En una competición dada, sin embargo, TODAS

las carreras de relevo 4x400m se deben correr sólo en uno de los formatos arriba mencionados.

- c) 1600m Relay: A three-turn stagger shall be used to start. The first leg shall be run entirely in lanes. The second leg shall start in his/her lane and break toward lane one at a breakline marked after the first turn.
 - 5) All races up to and including 100m shall be run on a "straight-away" on a regular 400m track.
 - 6) All runners shall start from behind the start line. A runner completes the race when his/her torso reaches the perpendicular plane of the nearer edge of the finish line.
 - 7) All races up to the 100m shall be measured from the finish line. The start line will be adjusted for the various distances.
 - 8) El juez de salida debe darle a cada competidor la oportunidad de hacer su mejor esfuerzo, así:
 - a) Dando a los competidores suficiente tiempo para establecerse después de tomar sus lugares.
 - b) Empezar la secuencia de nuevo si cualquier corredor pierde el balance.
 - c) No mantener a los corredores por mucho tiempo después de dar la orden. Salidas en falso
- Un atleta a quien se le marcan dos salidas en falso en la misma carrera, será descalificado de esa carrera
- b. Violaciones de Carril
 - 1) En todas las carreras que se corren en carriles, cada competidor debe mantenerse en su carril asignado desde el principio hasta el final. Esto debe aplicarse también a cualquier parte de una carrera que se corre en carriles.
 - 2) Si un competidor es empujado o forzado por otra persona a correr fuera de su carril, y si no se obtiene ninguna ventaja material, el competidor no deberá ser descalificado.
 - 3) Si un atleta:
 - a) corre fuera de su carril en la recta, o
 - b) corre fuera de la línea exterior de su carril en la curva, sin ventaja material obtenida por esto, y no obstruye a ningún otro corredor, entonces el corredor no deberá ser descalificado.
 - c. Carrera de Marcha
 - 1) El atleta debe tener un pie en contacto con el suelo todo el tiempo.
 - 2) En todos los eventos de carrera de marca, un atleta no debe tener un paso de avance con la pierna recta mientras compete.
 - 3) En eventos de carrera de marcha, hasta e incluyendo los 400 metros, los competidores deberán ser descalificados, sin previa advertencia, cuando, en la opinión de dos o más jueces, se ha obtenido ventaja.

Eventos de Vallas La altura para los 100 metros vallas deberá ser de 0.762 metros, siendo la distancia a la primera valla desde la línea de salida de 13.00 metros, la distancia entre vallas de 8.50 metros y la distancia desde la última valla hasta la línea final de 10.50 metros.

La altura para los 110 metros vallas deberá ser de 0.840 metros, siendo la distancia a la primera valla desde la línea de salida de 13.72 metros, la distancia entre vallas de 9.14 metros, y la distancia desde la última valla hasta la línea final de 14.02 metros.

Reglas para Eventos de Campos En el salto largo, salto largo sin impulso y eventos de lanzamiento (lanzamiento de bala, lanzamiento de pelota de softbol y lanzamiento de pelota de tenis) a cada atleta debe permitírsele tres intentos no consecutivos. Los tres intentos deben ser medidos y registrados para desempates. La medida mayor de los tres intentos deberá usarse para punteo.

- d. Salto Largo
 - 1) En el salto largo, un atleta debe poder saltar por lo menos un metro que es la distancia mínima entre el tablón de despegue y el foso de arena.
 - 2) Each competitor shall be allowed three non-consecutive jumps. The athlete's best jump will be used for scoring.
 - 3) All three jumps shall be measured and recorded for breaking ties. The best jump shall be used for scoring.
 - 4) La distancia será medida desde la marca más cercana en el área en donde cae, hecha por cualquier parte o miembro del cuerpo hasta la línea de despegue, para todos los saltos.
 - 5) En eventos de salto, previos a la competición, los atletas pueden tener asistencia de un juez para señalar su marca de despegue.

- e. Salto Largo Sin Impulso
- 1) Los competidores deberán empezar con ambos pies detrás de la línea de despegue designada y en el suelo.
 - 2) Cuando inician, los dedos de los pies del competidor deben estar detrás de la línea de despegue.
 - 3) Un competidor deberá usar ambos pies en el despegue. Él/ella puede balancearse hacia atrás y adelante, levantando sus talones y dedos del pie alternadamente, pero no puede levantar del suelo ninguno de los dos pies.
 - 4) Each competitor shall be allowed three non-consecutive jumps. The athlete's best jump will be used for scoring.
 - 5) La distancia se medirá desde la marca más cercana en el área en que cae, hecha por cualquier parte o miembro del cuerpo, hasta la línea de despegue, para todos los saltos.
 - 6) Cuando sea posible, se sugiere enfáticamente que el evento de salto largo sin impulso sea conducido en fosos de salto con arena. La línea de despegue debe colocarse al final de la pista de carrera del salto largo. Si se utiliza una colchoneta, debe ser suficientemente larga para incluir las áreas de despegue y caída, y la colchoneta deberá estar fuertemente asegurada a la superficie para evitar deslices.
 - 7) En eventos de salto, previos a la competición, los atletas pueden tener asistencia de un juez para señalar su marca de despegue.

f. Salto Alto

- 1) El competidor deberá despegar desde un pie.
- 2) La altura mínima de inicio para todas las competiciones de salto alto deberá ser de 1m.
- 3) Los competidores no deberán hacer un salto de zambullida hacia adelante sobre la barra o despegar con los dos pies.
- 4) In jumping events, prior to competition, athletes may have assistance from an official to mark their take-off marks.

5) Un atleta con Síndrome Down que ha sido diagnosticado con inestabilidad Atlanto-axial no puede participar en pentatlón y salto alto. Para mayor información y procedimiento de exoneración de esta restricción, por favor dirigirse al Artículo I, Sección L, 7, f.

Cuando exista un empate en el salto alto aún después del conteo de fallas, a los atletas empatados se les debe premiar con el mismo lugar en la competición. Aún si se trata del primer lugar, otorgar más de una medalla de oro, contrario al salto con carrera que debe resolverse el empate.

g. Lanzamiento de Bala

1) La bala puede ser de acero, bronce o implemente sintéticamente cubierto. Es aceptable incluir atletas con silla de ruedas en las series regulares de Lanzamiento de Bala, pero el peso de la bala debe ser el mismo para todos los competidores.

- 2) Un lanzamiento legal se deberá hacer desde dentro del círculo y el atleta, o su silla de ruedas, en el curso de un intento, no podrá tocar el borde superior del tablón de contención, la parte superior del aro de hierro o cualquier superficie fuera del círculo. Es legal tocar el interior del tablón de contención o la bando de hierro.
- 3) No deberá permitirse el uso de ninguna ayuda mecánica. Para propósitos de protección, solo la muñeca puede cubrirse con cinta.
- 4) La bala deberá detenerse en el hombro con una sola mano. El competidor se para en el círculo para iniciar un lanzamiento, la bala debe tocar o estar muy cerca del cuello o barbilla y la mano no debe dejarse caer debajo de esta posición durante la acción del lanzamiento. La bala no debe colocarse detrás de la línea de los hombros.
- 5) El lanzamiento deberá declararse nulo y no se medirá si, después de ingresar al círculo y empezar el lanzamiento, el competidor comete cualquiera de los siguientes:
 - a) Usa cualquier método contrario a la definición de lanzamiento legal.
 - b) Causa que la bala caiga en o fuera de las líneas que marcan el sector de caída de la bala.
 - c) Puts a shot which does not conform to the legal requirements.
- 6) Each competitor shall be allowed three non-consecutive throws. All three throws shall be measured and recorded for breaking ties. The longest measurement of the three throws will be used for scoring.

- h. Lanzamiento de Pelota de Softbol – Este evento proporciona una competición significativa para los atletas con bajo nivel de habilidad.
- 1) Se deberá usar una pelota de softbol de 30 centímetros (11 3/4”) de diámetro.
 - 2) Los competidores podrán usar cualquier estilo de lanzamiento.
 - 3) El área de lanzamiento debe ser instalada como sigue:
 - a) La pista deberá marcarse con dos líneas blancas paralelas de 5cm de ancho y con separación de 4 m (5m de largo). El lanzamiento deberá hacerse detrás de un arco de un círculo dibujado con un radio de 2.92m. El sector de caída de la pelota deberá marcarse con líneas blancas de 5cm de ancho para que el borde interior de las líneas, si se extiende, pasara a través de las dos intersecciones de los bordes interiores del arco, y las líneas paralelas formen la pista e intercepten en el centro del círculo del cual el arco es parte. El sector es de 40Mark off two parallel lines which are 2.85 meters in length, with each of the ends being 2 meters apart. At the back end of the throwing area, place a mark 0.10 in length directly in the middle of the two end lines. (This is your pull through point for measurement.) From this mark, extend an imaginary parallel line out 3 meters, mark this point, and draw an arc connecting both sidelines which intersect this point. The ball must land within a sector determined by a 40 degree angle emanating from the center of the back line. Extend two lines out which intersect both points where the arc meets the sidelines.

b) Diagrama del Área de Lanzamiento de Softbol

Lanzamiento de Pelota para Distancia Pelota de Este evento proporciona competición significativa para atletas de bajo nivel de habilidadLas reglas para Lanzamiento de Pelota deol son obligatorias 4) Each competitor shall be allowed three non-consecutive throws. The longest measurement of the three throws will be used for scoring. Throws will be measured from the inner edge of the arced throwing restraining line. All three throws should be measured and recorded for the purpose of breaking ties. The best score shall be used for scoring.

- i. 100/110 Meter Hurdles
 - 1) The height for the 100 meter hurdles shall be 0.762 meters, with the distance to the first hurdle from the starting line being 13 meters, the distance between hurdles being 8.5 meters and the distance from the last hurdle to the finish line being 10.5 meters.
 - 2) The height for the 110 meter hurdles shall be 0.840 meters, with the distance to the first hurdle from the starting line being 13.72 meters, the distance between hurdles being 9.14 meters, and the distance from the last hurdle to the finish line being 14.02 meters.
- j. Reglas Generales para Pentatlón
 - 1) Los cinco eventos que comprende el pentatlón deberán ser conducidos en el siguiente orden: 100 metros planos, salto largo, lanzamiento de bala, salto alto y 400 metros planos.
 - 2) Las Tablas de Puntaje de Pentatlón de Olimpiadas Especiales se encuentran al final de esta sección.
 - 3) El pentatlón deberá ser conducido en un formato de un día. Sin embargo, un formato de dos días consecutivos puede usarse con los eventos uno, dos y tres el primer día y eventos cuatro y cinco el segundo día.
- k. Blind and Deaf Athletes
 - 1) A rope or sighted guide runner may be provided to assist athletes who are visually impaired.
 - 2) A sighted guide runner may not be ahead of the athlete in any manner. At no time may the guide runner pull the athlete or propel the athlete forward by pushing.
 - 3) A tap start will be used for an athlete who is both deaf and blind.
 - 4) Guide runners must wear a bright orange running vest in order that they are clearly distinguished from competitors. These vests will be provided by the Games Organizing Committee.

2. Reglas Generales para Eventos en Silla de Ruedas

- a. Los atletas que participan en eventos en silla de ruedas también pueden participar en otros eventos de la competición de atletismo.

Lanzamiento de Bala en Silla de RuedasEs aceptable incluir atletas en silla de ruedas en las series regulares del Lanzamiento de Bala, pero el peso de la bala debe ser igual para todos los competidoresirse a la Sección

- b. Principios Principales para Carreras en Sillas de Ruedas Estos eventos proporcionan competición significativa para atletas con bajo nivel de habilidad Los atletas deben iniciar con todas las ruedas detrás de la línea de salida (o una rueda para silla de ruedas con solo una rueda en el frente – versión profesional).
- 1) Se toma el tiempo para el atleta desde que se dispara la pistola de salida hasta cuando todas las ruedas delanteras (dos o una) de la silla de ruedas llegan a un plano perpendicular del borde más cercano de la línea final.
 - c. Las sillas de ruedas motorizadas no deben permitirse en carreras de sillas de ruedas regulares.
 - d. Únicamente los atletas que se mueven usando silla de ruedas pueden participar en los eventos.
 - e. Los atletas no pueden ser empujados, jalados o de otra forma asistidos durante estos eventos.
 - f. Los carriles para los eventos de silla de ruedas deben ser de dos carriles normales de ancho.
3. Carrera en Silla de Ruedas 25 Metros – This event provides meaningful competition for athletes with lower ability levels.
 - a. Competitors start with the first two wheels behind the start line.
 - b. A competitor completes the race when the first two wheels reach the perpendicular plane of the nearer edge of the finish line.
 - c. Cada competidor debe mantenerse en su carril desde el principio hasta el final y no puede interferir, obstruir o impedir el progreso de otro competidor. Las infracciones, a discreción de los jueces, pueden resultar en descalificación.
 - d. Iniciando en la línea de salida, coloque un cono en cada carril a intervalos de 5 metros. Los conos deben colocarse en medio de los carriles The starter shall give each athlete a chance to do his/her best.
 4. Slalom en Silla de Ruedas 30 Metros – Este evento proporciona competición significativa para atletas con bajo nivel de habilidad.
 - a. El atleta maniobra su silla en la pista haciéndose a la derecha en el primer obstáculo y hasta la línea final sin obstaculizar a otro atleta en la pista.
 - b. Botar un marcador/obstáculo constituye una violación, y se evaluará una penalización de tres segundos.
 5. Relevé en Silla de Ruedas 4 x 25 Metros – This event provides meaningful competition for athletes with lower ability levels.
 - a. Cuatro personas deben formar el equipo. Cada competidor completará 25 metros del relevé.
 - b. El segundo, tercero y cuarto competidor de un equipo no pueden dejar la línea de salida hasta que la rueda(s) delantera de la silla de ruedas del compañero que lo precede, cruza la línea de salida un metro al frente y paralelo a la línea de partida.
 - c. The fourth competitor completes the race when the first two wheels reach the perpendicular plane of the nearer edge of the finish line.
 6. Reglas Generales para Eventos en Sillas de Ruedas Motorizadas
 - a. Principios Principales Estos eventos están restringidos únicamente para sillas de ruedas motorizadas.
 - B. Las primeras dos ruedas de la silla de ruedas de cada competidor serán consideradas como los puntos de salida y final de todas las carreras.
 - c. Si un competidor se desvía de una secuencia de obstáculos, debe, sin aviso de ningún juez, resumir la carrera en el punto anterior al obstáculo incorrectamente pasado antes de comenzar el obstáculo siguiente y completar todo el circuito, o será descalificado. En esencia, fallar en completar el circuito como está diseñado, resultará en descalificación.
 - d. Un competidor será descalificado si su entrenador (o asistente) ingresa a los límites del circuito durante la carrera de obstáculos. Los entrenadores pueden dar instrucciones desde afuera de los límites marcados del circuito. Los jueces y árbitros no darán indicaciones de dirección.
 - e. Cuando se envían tiempos de inscripción para Eventos en Sillas de Ruedas Motorizadas, el formulario de inscripción deberá establecer si el tiempo fue logrado con “alta velocidad” o “baja velocidad.” Se toma el tiempo para el atleta desde que se dispara la pistola de salida hasta cuando las ruedas delanteras de la silla de ruedas llegan a un plano perpendicular del borde más cercano de la línea final.
 7. Slalom en Silla de Ruedas 30 Meter Motorizada – This event provides meaningful competition for athletes with lower ability levels.
 - a. Equipment:

- 1) Cada atleta usará dos carriles como su carril, suficientemente ancho para la silla de ruedas.
- 2) Colocar conos en las líneas de salida y final separados 2.44 metros (el ancho de dos carriles de la pista) para crear 4 puertas de salida y 4 de final y 4 carriles.
- 3) Iniciando en la línea de salida, coloque un cono de tráfico (las astas de las banderas de slalom mínimo de 1.22 metros) en cada carril en intervalos de 5 metros. Los conos deben estar colocados en el centro de los carriles.
- 4) ayros Slalom en Silla de Ruedas Motorizada Starter's gun
- b. Set-Up:
 - 1) Mark the start and finish lines 30 meters apart.
 - 2) Place the cones on the start and finish lines 2 meters apart to create 4 start and finish gates and 4 lanes.
 - 3) Beginning at the start line, place one cone in each lane at 5 meter intervals. Cones should be placed in the middle of the lanes.
- c. Diagram – 30 and 50 Meter Motorized Wheelchair Slalom
- d. Rules:
 - 1) The first two wheels on each competitor's wheelchair will be regarded as the starting and finishing points of all races.
 - 2) Athlete starts slalom at the smoke of the starter's gun.
 - 3) El atleta maniobra su silla en el circuito haciéndose a la derecha en el primer obstáculo y hasta la línea final sin obstaculizar a otro atleta en el circuito. Botar un cono constituye una violación, y se evaluará una penalización de tres segundos.
- e. Score:
 - 1) Athlete is timed from the smoke of the starter's gun to when the first two wheels on the motorized wheelchair reach the perpendicular plane of the nearer edge of the finish line..
 - 2) No se incurrirá en falta como resultado de tocar los conos.
8. 50 Meter Motorized Wheelchair Slalom – This event provides meaningful competition for athletes with lower ability levels.
 - a. Equipment:
 - 1) Cones
 - 2) Chalk
 - 3) Stopwatch
 - 4) Starter's Gun
 - b. Set-Up:
 - 1) Mark the start and finish lines 50 meters apart.
 - 2) Each athlete will use two lanes as his/her lane, sufficiently wide enough to allow for wheelchairs.
 - 3) Place cones on each line, two meters apart, to create start and finish gates for each line.
 - 4) Create lanes by placing cones or chalk lines down the track between the start and finish gates.
 - c. Diagram:
 - 1) Same as 30 Meter Motorized Wheelchair slalom.
 - d. Rules:
 - 1) Same as 30 Meter Motorized Wheelchair slalom.
 - e. Score:
 - 1) Same as 30 Meter Motorized Wheelchair slalom.
9. Carrera de Obstáculos de 25 Metros en Silla de Ruedas Motorizada – Este evento proporciona competición significativa para atletas con bajo nivel de habilidad.
 - a. Equipment:
 - 1) Cones
 - 2) Chalk
 - 3) Stopwatch
 - 4) Starter's Gun
 - b. Set-Up
 - 1) Mark the start and finish lines 25 meters apart.
 - 2) Marcar un rectángulo de 2 metros desde la línea de partida y un rectángulo de 2 metros desde la línea final. Cada rectángulo debe tener 3 metros de diámetro.
 - 3) Colocar 4 conos entre los rectángulos, cada uno con 3 metros de separación.

- c. Reglas:
 - 1) El atleta inicia mirando el circuito.
 - 2) El atleta completa un círculo de 360 grados entre la línea de salida y el primer cono. Al completar, el atleta sorte los cuatro conos colocados con una separación de 3 metros, luego completa un segundo círculo de 360 grados entre el cuarto cono y la línea final.
 - 3) El rectángulo (3 m x 3 m) es usado únicamente como un indicador para que el atleta complete el círculo de 360 grados. No se deducen puntos y/o tiempo por tocar o pasar sobre las líneas. El rectángulo puede estar marcado con tape.
 - 4) Botar un cono constituye una violación, y se evaluará una penalización de tres segundos. Los competidores que no hacen un intento obvio de pasar entre cada par de conos, están sujetos a descalificación a discreción del juez.
 - 5) No más de tres atletas por carrera.
 - d. Score:
 - 1) Athlete is timed from the smoke/fire of the starter's gun to when the leading wheels of the wheelchair reach the perpendicular plane of the nearer edge of the finish line.
10. Wheelchair Shot Put
- a. Refer to Section B 1.h.
11. Reglas Generales para Caminata Asistida 10 Meter Assisted Walk – Este evento proporciona competición significativa para atletas con bajo nivel de habilidad.
- a. Los atletas deben aportar sus propios implementos para caminar. Los implementos para asistencia pueden consistir de bastones, muletas o andador Equipment:
 - 1) .
 - 2) Cones
 - 3) Chalk
 - 4) Stopwatch
 - 5) Starter's Gun
 - b. Instalación:
 - 1) Mark the start and finish lines 10 meters apart.
 - 2) Cada atleta usará dos carriles como su carril, suficientemente ancho para los implementos de asistencia.
 - 3) Coloque conos en las líneas de salida y final, con una separación de 2.44 metros each two , ancho de dos carriles) para crear 4 puertas de salida y 4 puertas de final y 4 carriles. for each line
 - 4) Iniciando en la línea de salida, coloque un cono en cada carril a intervalos de 5 metros. Los conos deben colocarse en el centro de los carriles. Create lanes by placing cones or chalk lines down the track between the start and finish gates.
 - c. Reglas:
 - 1) El atleta inicia detrás de la línea de salida con un implemento para caminar.
 - 2) El atleta camina usando un implemento para caminar Athlete begins race at the smoke of the starter's gun.
 - 3) Athlete walks the ten meters using a walking aid.
 - 4) El atleta permanece en su carril designados.
 - 5) El atleta no puede recibir ayuda de entrenadores, jueces, etc. Se cronometrará al atleta desde el humo de la pistola de salida hasta que su torso alcanza el plano perpendicular del borde más cercano de la línea final
 - d. Score:
 - 1) Athlete is timed from the smoke of the starter's gun to when his/her torso crosses the finish line.
12. 25 Meter Assisted Walk – This event provides meaningful competition to athletes with lower ability levels.
- a. Equipment: Same as the 10 Meter Assisted Walk.
 - b. Set-Up: Mark the start and finish lines 25 meters apart.
 - c. Rules: Same as the 10 Meter Assisted Walk. However, athlete walks the 25 meters using a walking aid.
 - d. Score: Same as the 10 Meter Assisted Walk.

13. 50 Meter Assisted Walk – This event provides meaningful competition to athletes with lower ability levels.
 - a. Equipment: Same as the 10 Meter Assisted Walk.
 - b. Set-Up: Mark the start and finish lines 50 meters apart.
 - c. Rules: Same as the 10 Meter Assisted Walk. However, athlete walks the 50 meters using a walking aid.
 - d. Score: Same as the 10 Meter Assisted Walk.
 14. Ball Throw for Distance (Tennis Ball) – This event provides meaningful competition to athletes with lower ability levels.
 - a. Equipment:
 - 1) Tennis ball
 - 2) Chalk or tape
 - 3) Measuring tape
 - b. Set-Up:
 - 1) Same as Softball Throw.
 - c. Rules:
 - 1) Same as Softball Throw.
 - d. Score:
 - 1) Same as Softball Throw
 15. Ten Meter Wheelchair Event – This event provides meaningful competition for athletes with lower ability levels.
 - a. Equipment:
 - 1) Traffic cones
 - 2) Chalk
 - 3) Stopwatch
 - 4) Starter's Gun
 - b. Set-Up:
 - 1) Mark the start and finish lines ten meters apart.
 - 2) Place cones on each line two meters apart, to create the start and finish gates.
 - 3) Create lanes by placing cones or chalk lines down the track between the start and finish gates.
 - c. Rules:
 - 1) Athlete starts with all wheels of wheelchair behind the start line, in his/her wheelchair, facing the designated lane.
 - 2) Athlete begins racing at the sound of the starter's gun.
 - 3) Athlete must stay in his/her designated lane.
 - 4) The first two wheels must cross the plane of the finish line to receive an official time.
 - d. Score:
 - 1) Athlete is timed from the smoke of the starter's gun to when the first two wheels of the wheelchair cross the plane of the finish line.
- Reglas Generales para Atletas Ciegos y SordosUna cuerda o un corredor guía puede proporcionarse para asistir a los atletas ciegosUn corredor guía no puede adelantar al atleta de ninguna forma. En ningún momento el corredor guía puede jalar al atleta o empujarlo hacia adelanteUna salida con una palmada se usará para un atleta que es sordo y ciegoLos corredores guía deben usar un chaleco naranja brillante para distinguirse claramente de los competidores. Estos chalecos serán proporcionados por el Comité Organizador de Juegos.
16. Reglas Generales para Eventos de Deportes Unificados
 - a. Carrera o Caminata
 - 1) Cada Equipo de Deportes Unificados consistirá de un Atleta y un Compañero
 - 2) El tiempo final para un Equipo de Deportes Unificados deberá ser la suma del tiempo final de cada competidor.
 - 3) El primer corredor/caminante de un Equipo de Deportes Unificados que cruza la línea final no puede regresar al circuito para caminar/animar a su compañero de equipo.
 - b. Eventos de Campo
 - 1) Cada Equipo de Deportes Unificados consistirá de un Atleta y un Compañero

- 2) El tiempo final para un Equipo de Deportes Unificados deberá ser la suma del mejor intento de cada competidor.
- c. Pentatlón
- 1) Cada Equipo de Deportes Unificados consistirá de un Atleta y un Compañero
 - 2) El tiempo final para un Equipo de Pentatlón de Deportes Unificados deberá ser la suma de los puntos totales de cada competidor.
- d. Relevos
- 1) Cada Equipo de Relevos de Deportes Unificados consistirá de dos Atletas y dos Compañeros.
 - 2) Los corredores en un equipo de relevo pueden ser asignados para correr en cualquier orden.

Pentatlón Primer Evento ros PlanosResultado registrado en segundos y centésimas
Pentatlónrimer Eventoros PlanosResultado registrado en segundos y centésimas
lón Primer Evento – 100 Metros PlanosResultado registrado en segundos y centésimas

Resultado	untos	Resultado	Puntos	Resultado	Puntos	Resultado	Puntos	Resultado	Puntos
				18.52	296	19.97	251	21.56	206
				18.55	295	20.00	250	21.59	205
				18.58	294	20.04	249	21.63	204
				18.61	293	20.07	248	21.67	203
				18.64	292	20.10	247	21.71	202
				18.67	291	20.14	246	21.74	201
				18.70	290	20.17	245	21.78	200
				18.74	289	20.21	244	21.82	199
				18.77	288	20.24	243	21.86	198
				18.80	287	20.27	242	21.90	197
				18.83	286	20.31	241	21.93	196
				18.86	285	20.34	240	21.97	195
				18.89	284	20.38	239	22.01	194
				18.92	283	20.41	238	22.05	193
				18.96	282	20.45	237	22.09	192
				18.99	281	20.48	236	22.12	191
				19.02	280	20.52	235	22.16	190
				19.05	279	20.55	234	22.20	189
				19.08	278	20.59	233	22.24	188
				19.12	277	20.62	232	22.28	187
				19.15	276	20.66	231	22.32	186
				19.18	275	20.69	230	22.36	185
				19.21	274	20.73	229	22.40	184
				19.24	273	20.76	228	22.44	183
				19.28	272	20.80	227	22.48	182
				19.31	271	20.83	226	22.52	181
				19.34	270	20.87	225	22.56	180
				19.37	269	20.90	224	22.60	179
				19.41	268	20.94	223	22.64	178
				19.44	267	20.97	222	22.68	177
				19.47	266	21.01	221	22.72	176
				19.50	265	21.05	220	22.76	175
				19.54	264	21.08	219	22.80	174
				19.57	263	21.12	218	22.84	173
				19.60	262	21.15	217	22.88	172
				19.64	261	21.19	216	22.92	171
				19.67	260	21.23	215	22.96	170
				19.70	259	21.26	214	23.00	169
				19.73	258	21.30	213	23.04	168
				19.77	257	21.34	212	23.08	167
				19.80	256	21.37	211	23.12	166
				19.83	255	21.41	210	23.16	165
				19.87	254	21.45	209	23.20	164
				19.90	253	21.48	208	23.25	163
				19.94	252	21.52	207	23.29	162

Pentatlón Primer Evento ros Planos Resultado registrado en segundos y centésimas)

Resultado	Puntos	Resultado	Puntos	Resultado	Puntos	Resultado	Puntos
23.33	161	25.37	116	27.87	71	31.42	26
23.37	160	25.42	115	27.93	70	31.53	25
23.41	159	25.47	114	28.00	69	31.63	24
23.46	158	25.52	113	28.06	68	31.75	23
23.50	157	25.57	112	28.13	67	31.86	22
23.54	156	25.62	111	28.19	66	31.98	21
23.58	155	25.67	110	28.26	65	32.10	20
23.63	154	25.72	109	28.32	64	32.22	19
23.67	153	25.77	108	28.39	63	32.34	18
23.71	152	25.82	107	28.46	62	32.47	17
23.76	151	25.88	106	28.53	61	32.60	16
23.80	150	25.93	105	28.59	60	32.74	15
23.84	149	25.98	104	28.66	59	32.88	14
23.89	148	26.03	103	28.73	58	33.02	13
23.93	147	26.09	102	28.80	57	33.18	12
23.97	146	26.14	101	28.87	56	33.34	11
24.02	145	26.19	100	28.95	55	33.50	10
24.06	144	26.25	99	29.02	54	33.68	9
24.11	143	26.30	98	29.09	53	33.86	8
24.15	142	26.35	97	29.17	52	34.06	7
24.20	141	26.41	96	29.24	51	34.28	6
24.24	140	26.46	95	29.32	50	34.51	5
24.29	139	26.52	94	29.39	49	34.77	4
24.33	138	26.57	93	29.47	48	35.07	3
24.38	137	26.63	92	29.55	47	35.43	2
24.42	136	26.68	91	29.63	46	35.90	1
24.47	135	26.74	90	29.71	45		
24.51	134	26.80	89	29.79	44		
24.56	133	26.85	88	29.87	43		
24.61	132	26.91	87	29.95	42		
24.65	131	26.97	86	30.03	41		
24.70	130	27.03	85	30.11	40		
24.75	129	27.08	84	30.20	39		
24.79	128	27.14	83	30.28	38		
24.84	127	27.20	82	30.37	37		
24.89	126	27.26	81	30.46	36		
24.93	125	27.32	80	30.55	35		
24.98	124	27.38	79	30.64	34		
25.03	123	27.44	78	30.73	33		
25.08	122	27.50	77	30.83	32		
25.13	121	27.56	76	30.92	31		
25.17	120	27.62	75	31.02	30		
25.22	119	27.68	74	31.12	29		
25.27	118	27.75	73	31.22	28		
25.32	117	27.81	72	31.32	27		

lón Tercer EventoLanzamiento de BalaResultado registrado en metros/centímetros

Resultado	untos	Resultado	Puntos	Resultado	Puntos	Resultado	Puntos	Resultado	Puntos
17.64	1012	16.94	965	16.22	918	15.51	871		
17.63	1011	16.92	964	16.21	917	15.49	870		
17.61	1010	16.91	963	16.19	916	15.48	869		
17.60	1009	16.89	962	16.18	915	15.46	868		
17.58	1008	16.88	961	16.16	914	15.44	867		
17.57	1007	16.86	960	16.15	913	15.43	866		
17.55	1006	16.85	959	16.13	912	15.41	865		
17.54	1005	16.83	958	16.12	911	15.40	864		
17.52	1004	16.82	957	16.10	910	15.38	863		
17.51	1003	16.80	956	16.09	909	15.37	862		
17.49	1002	16.78	955	16.07	908	15.35	861		
17.48	1001	16.77	954	16.06	907	15.34	860		
17.46	1000	16.75	953	16.04	906	15.32	859		
17.45	999	16.74	952	16.03	905	15.31	858		
17.43	998	16.72	951	16.01	904	15.29	857		
17.42	997	16.71	950	16.00	903	15.28	856		
17.40	996	16.69	949	15.98	902	15.26	855		
17.39	995	16.68	948	15.97	901	15.24	854		
17.37	994	16.66	947	15.95	900	15.23	853		
17.36	993	16.65	946	15.93	899	15.21	852		
17.34	992	16.63	945	15.92	898	15.20	851		
17.33	991	16.62	944	15.90	897	15.18	850		
17.31	990	16.60	943	15.89	896	15.17	849		
17.30	989	16.59	942	15.87	895	15.15	848		
17.28	988	16.57	941	15.86	894	15.14	847		
17.27	987	16.56	940	15.84	893	15.12	846		
17.25	986	16.54	939	15.83	892	15.11	845		
17.24	985	16.53	938	15.81	891	15.09	844		
17.22	984	16.51	937	15.80	890	15.08	843		
17.21	983	16.50	936	15.78	889	15.06	842		
17.19	982	16.48	935	15.77	888	15.04	841		
17.18	981	16.47	934	15.75	887	15.03	840		
17.16	980	16.45	933	15.74	886	15.01	839		
17.15	979	16.44	932	15.72	885	15.00	838		
17.13	978	16.42	931	15.71	884	14.98	837		
17.12	977	16.41	930	15.69	883	14.97	836		
17.10	976	16.39	929	15.67	882	14.95	835		
17.09	975	16.38	928	15.66	881	14.94	834		
17.07	974	16.36	927	15.64	880	14.92	833		
17.06	973	16.35	926	15.63	879	14.91	832		
17.04	972	16.33	925	15.61	878	14.89	831		
17.03	971	16.32	924	15.60	877	14.87	830		
17.01	970	16.30	923	15.58	876	14.86	829		
17.00	969	16.29	922	15.57	875	14.84	828		
16.98	968	16.27	921	15.55	874	14.83	827		
16.97	967	16.25	920	15.54	873	14.81	826		
16.95	966	16.24	919	15.52	872	14.80	825		

lón Tercer EventoLanzamiento de BalaResultado registrado en metros/centímetros

Resultado	Puntos								
14.05	777	13.31	730	12.57	683	11.81	636	11.05	589
14.04	776	13.30	729	12.55	682	11.80	635	11.04	588
14.02	775	13.28	728	12.54	681	11.78	634	11.02	587
14.01	774	13.27	727	12.52	680	11.77	633	11.00	586
13.99	773	13.25	726	12.50	679	11.75	632	10.99	585
13.97	772	13.23	725	12.49	678	11.73	631	10.97	584
13.96	771	13.22	724	12.47	677	11.72	630	10.95	583
13.94	770	13.20	723	12.46	676	11.70	629	10.94	582
13.93	769	13.19	722	12.44	675	11.68	628	10.92	581
13.91	768	13.17	721	12.42	674	11.67	627	10.91	580
13.90	767	13.16	720	12.41	673	11.65	626	10.89	579
13.88	766	13.14	719	12.39	672	11.64	625	10.87	578
13.86	765	13.12	718	12.38	671	11.62	624	10.86	577
13.85	764	13.11	717	12.36	670	11.60	623	10.84	576
13.83	763	13.09	716	12.34	669	11.59	622	10.82	575
13.82	762	13.08	715	12.33	668	11.57	621	10.81	574
13.80	761	13.06	714	12.31	667	11.56	620	10.79	573
13.79	760	13.04	713	12.30	666	11.54	619	10.78	572
13.77	759	13.03	712	12.28	665	11.52	618	10.76	571
13.75	758	13.01	711	12.26	664	11.51	617	10.74	570
13.74	757	13.00	710	12.25	663	11.49	616	10.73	569
13.72	756	12.98	709	12.23	662	11.47	615	10.71	568
13.71	755	12.97	708	12.22	661	11.46	614	10.69	567
13.69	754	12.95	707	12.20	660	11.44	613	10.68	566
13.68	753	12.93	706	12.18	659	11.43	612	10.66	565
13.66	752	12.92	705	12.17	658	11.41	611	10.64	564
13.64	751	12.90	704	12.15	657	11.39	610	10.63	563
13.63	750	12.89	703	12.14	656	11.38	609	10.61	562
13.61	749	12.87	702	12.12	655	11.36	608	10.60	561
13.60	748	12.85	701	12.10	654	11.35	607	10.58	560
13.58	747	12.84	700	12.09	653	11.33	606	10.56	559
13.57	746	12.82	699	12.07	652	11.31	605	10.55	558
13.55	745	12.81	698	12.06	651	11.30	604	10.53	557
13.53	744	12.79	697	12.04	650	11.28	603	10.51	556
13.52	743	12.77	696	12.02	649	11.26	602	10.50	555
13.50	742	12.76	695	12.01	648	11.25	601	10.48	554
13.49	741	12.74	694	11.99	647	11.23	600	10.46	553
13.47	740	12.73	693	11.97	646	11.22	599	10.45	552
13.46	739	12.71	692	11.96	645	11.20	598	10.43	551
13.44	738	12.69	691	11.94	644	11.18	597	10.42	550
13.42	737	12.68	690	11.93	643	11.17	596	10.40	549
13.41	736	12.66	689	11.91	642	11.15	595	10.38	548
13.39	735	12.65	688	11.89	641	11.13	594	10.37	547
13.38	734	12.63	687	11.88	640	11.12	593	10.35	546
13.36	733	12.62	686	11.86	639	11.10	592	10.33	545
13.34	732	12.60	685	11.85	638	11.09	591	10.32	544
13.33	731	12.58	684	11.83	637	11.07	590	10.30	543

Pentatlón Tercer Evento – Lanzamiento de Bala (Resultado registrado en metros/centímetros)

Resultado	Puntos								
10.28	542	9.51	495	8.72	448	7.93	401	7.12	354
10.27	541	9.49	494	8.70	447	7.91	400	7.10	353
10.25	540	9.47	493	8.69	446	7.89	399	7.09	352
10.23	539	9.46	492	8.67	445	7.87	398	7.07	351
10.22	538	9.44	491	8.65	444	7.86	397	7.05	350
10.20	537	9.42	490	8.64	443	7.84	396	7.04	349
10.18	536	9.41	489	8.62	442	7.82	395	7.02	348
10.17	535	9.39	488	8.60	441	7.81	394	7.00	347
10.15	534	9.37	487	8.59	440	7.79	393	6.98	346
10.14	533	9.36	486	8.57	439	7.77	392	6.97	345
10.12	532	9.34	485	8.55	438	7.76	391	6.95	344
10.10	531	9.32	484	8.54	437	7.74	390	6.93	343
10.09	530	9.31	483	8.52	436	7.72	389	6.92	342
10.07	529	9.29	482	8.50	435	7.70	388	6.90	341
10.05	528	9.27	481	8.48	434	7.69	387	6.88	340
10.04	527	9.26	480	8.47	433	7.67	386	6.86	339
10.02	526	9.24	479	8.45	432	7.65	385	6.85	338
10.00	525	9.22	478	8.43	431	7.64	384	6.83	337
9.99	524	9.21	477	8.42	430	7.62	383	6.81	336
9.97	523	9.19	476	8.40	429	7.60	382	6.79	335
9.95	522	9.17	475	8.38	428	7.58	381	6.78	334
9.94	521	9.16	474	8.37	427	7.57	380	6.76	333
9.92	520	9.14	473	8.35	426	7.55	379	6.74	332
9.90	519	9.12	472	8.33	425	7.53	378	6.73	331
9.89	518	9.11	471	8.32	424	7.52	377	6.71	330
9.87	517	9.09	470	8.30	423	7.50	376	6.69	329
9.85	516	9.07	469	8.28	422	7.48	375	6.67	328
9.84	515	9.06	468	8.26	421	7.47	374	6.66	327
9.82	514	9.04	467	8.25	420	7.45	373	6.64	326
9.80	513	9.02	466	8.23	419	7.43	372	6.62	325
9.79	512	9.01	465	8.21	418	7.41	371	6.60	324
9.77	511	8.99	464	8.20	417	7.40	370	6.59	323
9.76	510	8.97	463	8.18	416	7.38	369	6.57	322
9.74	509	8.96	462	8.16	415	7.36	368	6.55	321
9.72	508	8.94	461	8.15	414	7.35	367	6.53	320
9.71	507	8.92	460	8.13	413	7.33	366	6.52	319
9.69	506	8.91	459	8.11	412	7.31	365	6.50	318
9.67	505	8.89	458	8.10	411	7.29	364	6.48	317
9.66	504	8.87	457	8.08	410	7.28	363	6.47	316
9.64	503	8.85	456	8.06	409	7.26	362	6.45	315
9.62	502	8.84	455	8.04	408	7.24	361	6.43	314
9.61	501	8.82	454	8.03	407	7.23	360	6.41	313
9.59	500	8.80	453	8.01	406	7.21	359	6.40	312
9.57	499	8.79	452	7.99	405	7.19	358	6.38	311
9.56	498	8.77	451	7.98	404	7.17	357	6.36	310
9.54	497	8.75	450	7.96	403	7.16	356	6.34	309
9.52	496	8.74	449	7.94	402	7.14	355	6.33	308

lón Tercer EventoLanzamiento de BalaResultado registrado en metros/centímetros

Resultado	Puntos								
6.31	307	5.49	260	4.65	213	3.81	166	2.96	119
6.29	306	5.47	259	4.64	212	3.79	165	2.94	118
6.27	305	5.45	258	4.62	211	3.77	164	2.92	117
6.26	304	5.43	257	4.60	210	3.76	163	2.90	116
6.24	303	5.42	256	4.58	209	3.74	162	2.88	115
6.22	302	5.40	255	4.56	208	3.72	161	2.86	114
6.20	301	5.38	254	4.55	207	3.70	160	2.85	113
6.19	300	5.36	253	4.53	206	3.68	159	2.83	112
6.17	299	5.35	252	4.51	205	3.67	158	2.81	111
6.15	298	5.33	251	4.49	204	3.65	157	2.79	110
6.13	297	5.31	250	4.47	203	3.63	156	2.77	109
6.12	296	5.29	249	4.46	202	3.61	155	2.75	108
6.10	295	5.27	248	4.44	201	3.59	154	2.74	107
6.08	294	5.26	247	4.42	200	3.57	153	2.72	106
6.06	293	5.24	246	4.40	199	3.56	152	2.70	105
6.05	292	5.22	245	4.39	198	3.54	151	2.68	104
6.03	291	5.20	244	4.37	197	3.52	150	2.66	103
6.01	290	5.19	243	4.35	196	3.50	149	2.64	102
5.99	289	5.17	242	4.33	195	3.48	148	2.63	101
5.98	288	5.15	241	4.31	194	3.47	147	2.61	100
5.96	287	5.13	240	4.30	193	3.45	146	2.59	99
5.94	286	5.12	239	4.28	192	3.43	145	2.57	98
5.93	285	5.10	238	4.26	191	3.41	144	2.55	97
5.91	284	5.08	237	4.24	190	3.39	143	2.53	96
5.89	283	5.06	236	4.22	189	3.38	142	2.52	95
5.87	282	5.04	235	4.21	188	3.36	141	2.50	94
5.85	281	5.03	234	4.19	187	3.34	140	2.48	93
5.84	280	5.01	233	4.17	186	3.32	139	2.46	92
5.82	279	4.99	232	4.15	185	3.30	138	2.44	91
5.80	278	4.97	231	4.13	184	3.28	137	2.42	90
5.78	277	4.96	230	4.12	183	3.27	136	2.40	89
5.77	276	4.94	229	4.10	182	3.25	135	2.39	88
5.75	275	4.92	228	4.08	181	3.23	134	2.37	87
5.73	274	4.90	227	4.06	180	3.21	133	2.35	86
5.71	273	4.88	226	4.04	179	3.19	132	2.33	85
5.70	272	4.87	225	4.03	178	3.17	131	2.31	84
5.68	271	4.85	224	4.01	177	3.16	130	2.29	83
5.66	270	4.83	223	3.99	176	3.14	129	2.28	82
5.64	269	4.81	222	3.97	175	3.12	128	2.26	81
5.63	268	4.80	221	3.95	174	3.10	127	2.24	80
5.61	267	4.78	220	3.94	173	3.08	126	2.22	79
5.59	266	4.76	219	3.92	172	3.07	125	2.20	78
5.57	265	4.74	218	3.90	171	3.05	124	2.18	77
5.56	264	4.72	217	3.88	170	3.03	123	2.16	76
5.54	263	4.71	216	3.86	169	3.01	122	2.15	75
5.52	262	4.69	215	3.85	168	2.99	121	2.13	74
5.50	261	4.67	214	3.83	167	2.97	120	2.11	73

ión Tercer Evento Lanzamiento de Bala Resultado registrado en metros/centímetros

Resultado	Puntos	Resultado	Puntos
2.09	72	1.21	25
2.07	71	1.19	24
2.05	70	1.17	23
2.03	69	1.16	22
2.01	68	1.14	21
2.00	67	1.12	20
1.98	66	1.10	19
1.96	65	1.08	18
1.94	64	1.06	17
1.92	63	1.04	16
1.90	62	1.02	15
1.89	61	1.01	14
1.87	60	0.99	13
1.85	59	0.97	12
1.83	58	0.95	11
1.81	57	0.93	10
1.79	56	0.91	9
1.77	55	0.89	8
1.75	54	0.87	7
1.74	53	0.85	6
1.72	52	0.84	5
1.70	51	0.82	4
1.68	50	0.80	3
1.66	49	0.78	2
1.64	48	0.76	1
1.62	47		
1.61	46		
1.59	45		
1.57	44		
1.55	43		
1.53	42		
1.51	41		
1.49	40		
1.47	39		
1.46	38		
1.44	37		
1.42	36		
1.40	35		
1.38	34		
1.36	33		
1.34	32		
1.32	31		
1.31	30		
1.29	29		
1.27	28		
1.25	27		
1.23	26		

lón Quinto Evento – 400 Metros Planos Resultado registrado en segundos y centésimas

Resultado	Puntos	Resultado	Puntos
130.91	72	154.73	25
131.33	71	155.41	24
131.73	70	156.11	23
132.14	69	156.82	22
132.56	68	157.55	21
132.98	67	158.29	20
133.40	66	159.05	19
133.82	65	159.83	18
134.23	64	160.64	17
134.68	63	161.46	16
135.11	62	162.31	15
135.55	61	163.18	14
135.99	60	164.09	13
136.44	59	165.02	12
136.88	58	166.00	11
137.34	57	167.02	10
137.79	56	168.08	9
138.25	55	169.20	8
138.71	54	170.38	7
139.18	53	171.64	6
139.66	52	172.99	5
140.14	51	174.45	4
140.62	50	176.07	3
141.10	49	177.90	2
141.59	48	180.00	1
142.09	47		
142.59	46		
143.10	45		
143.61	44		
144.13	43		
144.65	42		
145.18	41		
145.72	40		
146.26	39		
146.81	38		
147.37	37		
147.93	36		
148.50	35		
149.08	34		
149.67	33		
150.27	32		
150.87	31		
151.49	30		
152.11	29		
152.75	28		
153.40	27		
154.06	26		

