

**ALTERAÇÕES DAS REGRAS DE INVERNO DO COMITÊ
CONSULTIVO ESPECIAL DE REGRAS DE ESPORTES
OLÍMPICOS (2007)**

ESQUI ALPINO

Página	Seção	Ação	Declaração de Alteração
1	Seção A Eventos Oficiais	<i>Alterado</i>	Substituir Descendente por "Super G" (Itens 1,4,7)
3	Seção C Equipamento	<i>Alterado</i>	Layout de Percurso Substituir rótulo Descendente por Super G. Manter o diagrama como está.
8	Seção E.3 Regras de Competição	<i>Alterado</i>	Layout de Percurso Substituir rótulo Descendente por Super G.
9	Seção E 6.b. Modificações de Eventos	<i>Alterado</i>	Substituir Descendente por "Super G"

ESQUI CROSS COUNTRY

Página	Seção	Ação	Declaração de Alteração
2	Seção D Pessoal	<i>Deletar</i>	Inserir Observação para que as pessoas consultem as regras da FEI sobre Pessoal para eventos composição de júris para apelações.
3	Seção D Pessoal	<i>Deletar</i>	Deletar o cargo Chefe de Calculadora.
5	Seção G Disqualifications G.2. Procedures	<i>Deletar</i>	Substituir por, "As regras da FEI sobre protestos serão válidas para Competições Olímpicas Especiais".

PATINAÇÃO ARTÍSTICA

Página	Seção	Ação	Declaração de Alteração
1 10	Seção A Eventos Oficiais Seção E Regras de Competição	<i>Deletar</i> <i>Deletar</i>	4. Dança de patinador Convidado (Níveis 1-3) 4. Dança de patinador Convidado (Níveis 1-4)
10	Seção F Esportes Unificados	<i>Adicionar</i>	3. Um técnico não pode participar também como Parceiro de Esportes Unificados.

2	Seção E Regras de Competição	Adicionar	E.1.b Programa de Estilo Livre Nível I: adicionar 5) Obrigatório. 2 A dedução será feita para cada elemento adicionado (inclusive giros ou salto de um pé só mencionados em 4)) Ajustar, então os números de 5) a 8) para 6) a 9)
7	Seção E Regras de Competição	Adicionar	E.1.1 — Programa de Estilo Livre Nível VI: Ao final da afirmação atual, adicionar "O programa terá (3) minutos, mais ou menos 10 segundos".
8-10	Seção E Regras de Competição	Atualizar/ Alterar	E.3.a.b.c.d. Danças Obrigatórias Nível I-IV – Programação em Rotação

HOCKEY SOBRE PISO

Página	Seção	Ação	Declaração de Alteração
1	Seção A Eventos Oficiais	Deletar	A.2. Drible de Disco de 10 Metros
1	Seção A Eventos Oficiais	Adicionar	A.2. Competição de Habilidades Individuais
1	Seção A Eventos Oficiais	Adicionar	A.3. Competição de Equipe de Esportes Unificados
1	Seção A Eventos Oficiais	Deletar	A.4. Competição de Habilidades Individuais
1	Seção A Eventos Oficiais	Adicionar	B.1.a. — A área de jogo recomendada deve ter um máximo de 35 metros x 20 metros...
1	Seção B Instalações	Alterar	B.1.a. — A área de jogo recomendada deve ter um máximo de 35 metros x 20 metros...
1	Seção B Instalações	Adicionar	B.1.f. Gols do regulamento de hóquei no gelo também são permitidos. As laterais e a parte traseira do gol devem ter redes adequadas.
2	Seção C Equipamento	Deletar	C.5. — Os gols devem medir 1,8m de comprimento x 1,2m de altura x 0,6m de profundidade (6' x 4' x 2'). As laterais e a parte traseira do gol devem ter redes adequadas. Gols do regulamento de hóquei no gelo também são permitidos.
2	Seção C Equipamento	Adicionar	C.5. Antes de cada jogo, os árbitros verificarão se o equipamento é adequado.
4	Seção E Regras de Competição	Adicionar	E.1.a.5) c) - ... Que exige uma substituição de jogador/es e altera a linha de rotação de um time, ... Substituições dentro de uma linha serão permitidas no caso de 2 ou mais penalidades simultâneas. O cronômetro continuará parado durante as substituições.
4	Seção E Regras de Competição	Deletar	E.1.a.5) f) Antes de cada jogo, os árbitros verificarão se o equipamento é adequado.

5	Seção E Regras de Competição	Alterar	E.1.c.5) —O tempo de jogo deve ser tempo efetivo. No entanto, quando um gol é marcado ou uma penalidade é sinalizada os cronômetros do jogo e de penalidades serão parados. O jogo é reiniciado com um confronto direto e o som do apito do árbitro. O cronômetro também será parado quando houver pedidos de tempo, mudanças de linha e sempre que o árbitro assim determinar.
5	Seção E Regras de Competição	Deletar	E.1.c.6) Um pedido de tempo só pode ser permitido durante uma parada oficial do jogo.
7	Seção E Regras de Competição	Deletar	E.1.g.1)m) Conduta abusiva contra os oficiais ou falta de espírito esportivo cometida pelos membros do time que estão no banco. Um jogador que esteja em campo no momento da ocorrência servirá a penalidade. O técnico decidirá qual o jogador que servirá a penalidade.
7	Seção E Regras de Competição	Adicionar	E.1.g.1)m) Conduta abusiva contra os oficiais ou falta de espírito esportivo. Se a penalidade for marcada contra um jogador que está em campo, o jogador que cometeu a ofensa servirá a penalidade. Se a falta for uma penalidade de banco, o técnico escolherá um jogador em campo para servir a penalidade.
8	Seção E Regras de Competição	Deletar	E.1.h.1)a) Comportamento de falta de espírito esportivo (por exemplo, linguagem profana ou ofensiva).
8	Seção E Regras de Competição	Adicionar	E.1.h.1)a) Linguagem profana ou ofensiva.
8	Seção E Regras de Competição	Adicionar	E.1.h.1)g) Receber três penalidades menores ou de banco durante um jogo.
8	Seção E Regras de Competição	Deletar	E.1.i. Impedimentos Não haverá impedimentos no jogo. O único momento do jogo em que os jogadores devem estar em suas posições é durante um confronto direto.
8	Seção E Regras de Competição	Adicionar	E.2.a.4) (Se um disco for desviado do gol por um disco jogado anteriormente e o oficial achar que teria sido gol, os cinco pontos podem ser concedidos).
11	Seção E Regras de Competição	Deletar	E.3. Drible de Disco de 10 Metros
11	Seção E Regras de Competição	Deletar	E.4. Tiro ao Alvo
12	Seção F Eventos de Esportes Unificados	Deletar	F. Título de Eventos Esportes Unificados
12	Seção F Eventos de Esportes Unificados	Adicionar	F. Competição de Equipe de Esportes Unificados

CAMINHADA NA NEVE (SNOWSHOEING)

Página	Seção	Ação	Declaração de Alteração
3	Seção E Regras de Competição 6.d.	<i>Adicionar</i>	Uma equipe de revezamento consiste de 4 competidores, qualquer equipe com menos de 4 competidores deve desistir.